

NTMobileの開発 -NAT Traversal with Mobile-

インターネットの課題と現状
提案の概要
2010,9,3

名城大学
渡邊

研究背景

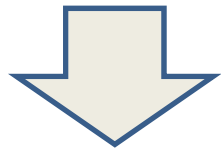
モバイル通信の発展が予想される
IPv4には、様々な通信の制約がある

- ・NAT越え問題
- ・移動透過性
- ・エンドエンドのセキュリティ

IPv6への移行が、思ったように進んでいない

IPv6は普及するのか

- ・IPv4が広く普及済みである
- ・IPv4とIPv6の互換性がない
- ・IPv6でなければいけないアプリケーションが今のところ存在しない
- ・2011年にIANAの持つIPv4グローバルアドレスが枯渇する
 - 末端のISPへの影響が出るのは2014年ごろ
 - アドレス枯渇後の新規ユーザはIPv6アドレスしか取得できなくなる



- ・IPv6はやむを得ず徐々に導入されていく。
- ・旧来のユーザはIPv4のまま残る(積極的に移行する理由がない)
 - ーIPv4で蓄積したノウハウがある
 - ーNATにもよい点がある(アドレスの隠蔽)
- ・IPv4/v6混在環境が今後長く続く

研究の目的

IPv4における通信の制約を除去する

NAT越え問題の解決

通信中の自由な移動

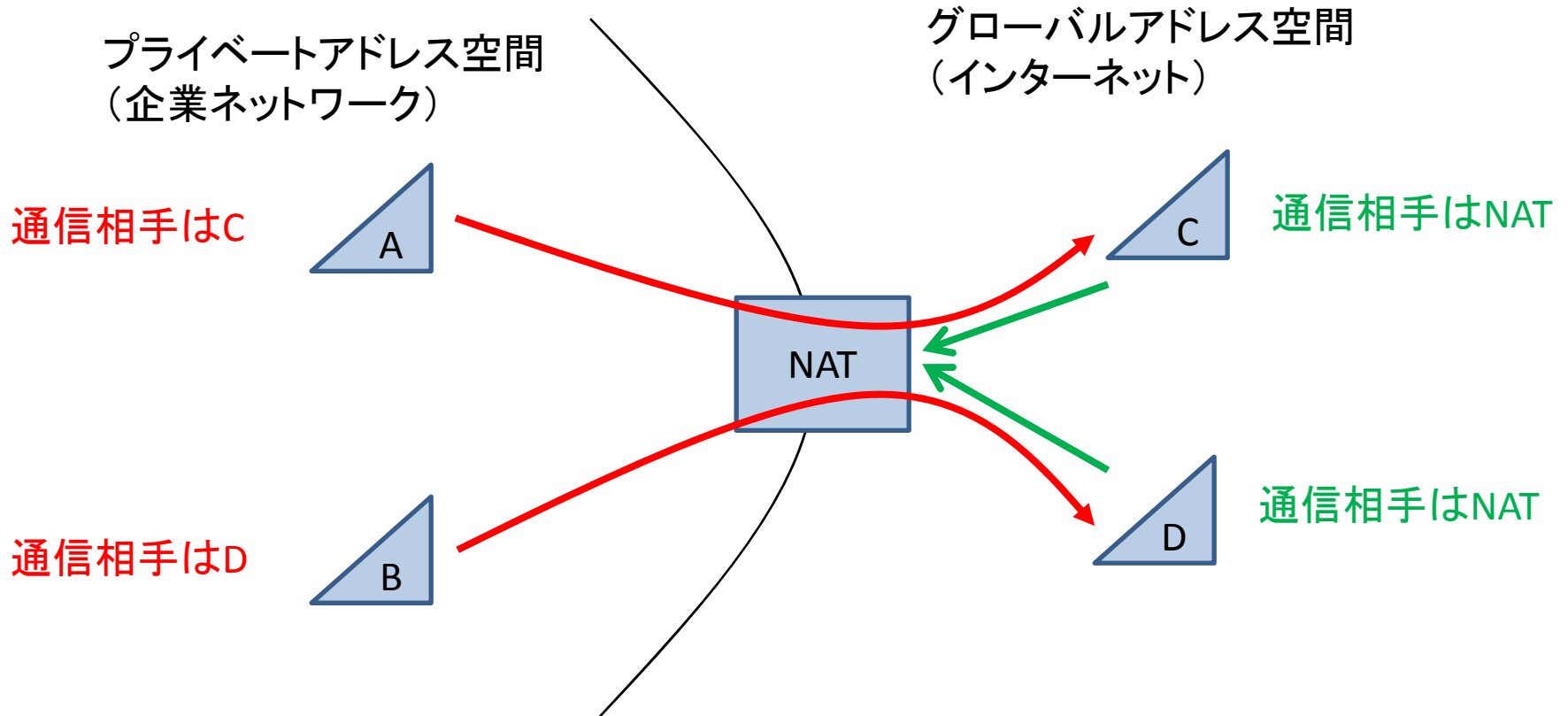
そのうえで、エンドエンドのセキュリティを確保する

条件：

- ・現状のネットワーク環境を変えない(エンドエンドだけで対応)
- ・スケーラビリティがある
- ・一般端末の混在が可能(上位互換性)
- ・IPv6との共存に向けた発展性がある
- ・性能が劣化しない

IPv4の最大の課題：NAT越え問題

インターネット側（NATの外側）からの通信開始ができない



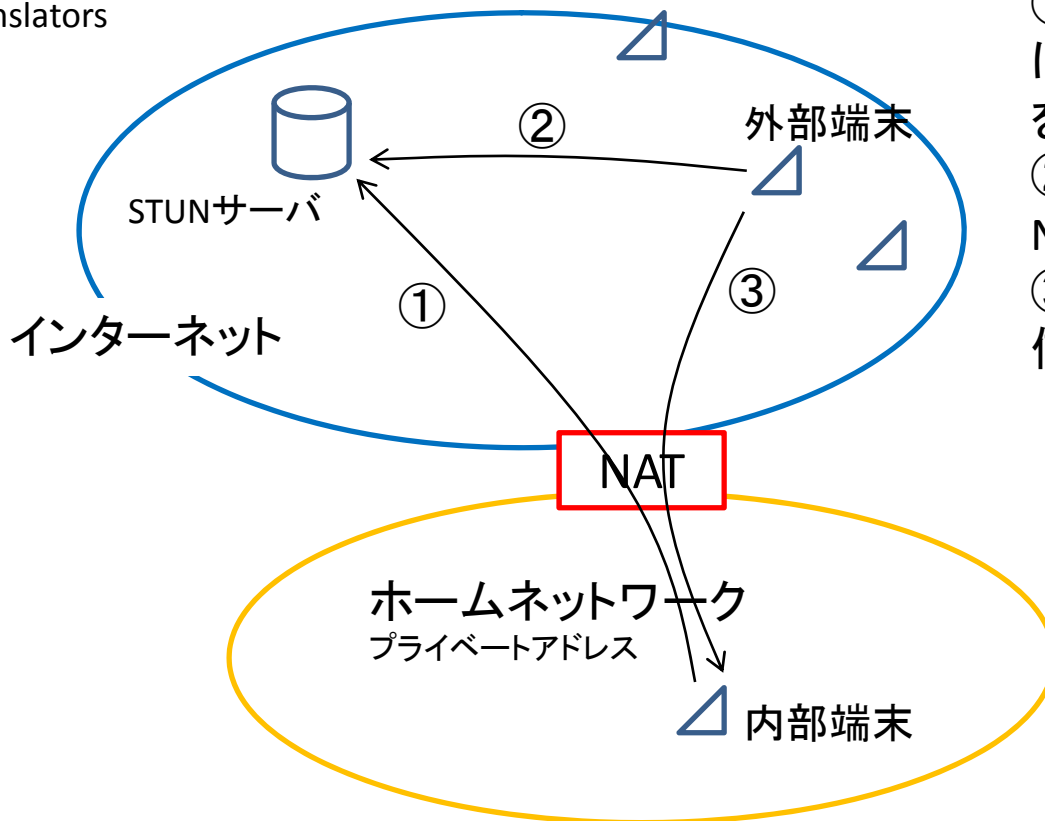
NAT; Network Address Translation

NAT越え技術の例とその課題

既存技術

STUN

Simple Traversal of User Datagram Protocol [UDP] through Network Address Translators



- ①内部端末からSTUNサーバにアクセスしてNATテーブルを生成する
- ②外部装置がSTUNサーバにNATの情報を問い合わせる
- ③NATテーブルに合わせて送信する

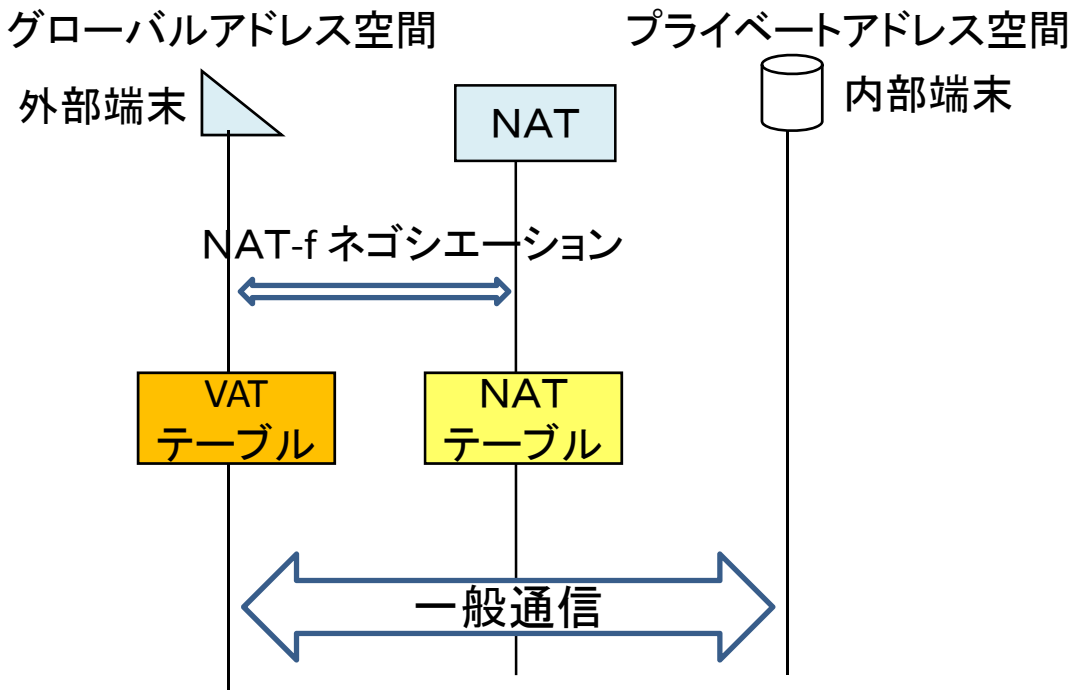
課題:

- ・Cone型NATにしか使えない(世の中の7割がCone型NAT)
- ・端末の移動は全く考慮していない

NAT-f (NAT-free Protocol)

NATと、外部端末(GA)のカーネルを改造することによりNAT越え問題を解決^(*)

- ・通信開始時に、NATと外部端末がNATテーブルの情報を交換する(NAT-fネゴシエーション)。
- ・NATテーブルの内容に合わせて、外部端末のカーネル内でパケットのアドレス/ポート番号を変換する。



VAT; Virtual Address Translation table

開発済み、または開発中のNAT越え技術

①NAT-f (NAT-free protocol)

NATと外部端末のカーネルを改造

通信に先立ちNATと外部端末がネゴシエーションを行いNATテーブルを強制的に生成

[1]鈴木 秀和, 宇佐見 庄五, 渡邊 晃, 「外部動的マッピングによりNAT越え通信を実現するNAT-f の提案と実装」, 情報処理学会論文誌, Vol.48, No.12, pp.3949-3961, Dec.2007.

[2]鈴木 秀和, 渡邊 晃, 「プライベートネットワーク内のノードを通信相手とした移動透過性の実現方式」, 電子情報通信学会論文誌(B), Vol.J92-B, No.1, pp.13, Jan.2009.

②NTSS (NAT Traversal Support System)

DNSサーバとNATを改造。エンド端末は変更なし

通信に先立ち、DNSサーバとNATがネゴシエーションを行いNATテーブルを強制的に生成

[3]宮崎 悠, 鈴木 秀和, 渡邊 晃, 「端末の改造が不要なNAT越え通信システムNTSSの提案と評価」, 情報処理学会論文誌, Vol.51, No.9, pp.1234-1241, Sep.2010.

③NTMobile (NAT Traversal with Mobile)

エンド端末のカーネルを改造(NATは改造しない)

通信に先立ちエンド端末と指示サーバが連携してNATテーブルを生成

開発中

← 今回の開発

IPv4の課題2: 移動透過性

インターネットでは通信中に移動するのが難しい

- ・IPアドレスは端末を識別するとともに場所に依存した情報である

移動するとIPアドレスが変わる → 移動すると通信を継続できない

NATによりアドレス変換される → NATを跨る移動はさらに難しい



移動透過性技術とは:

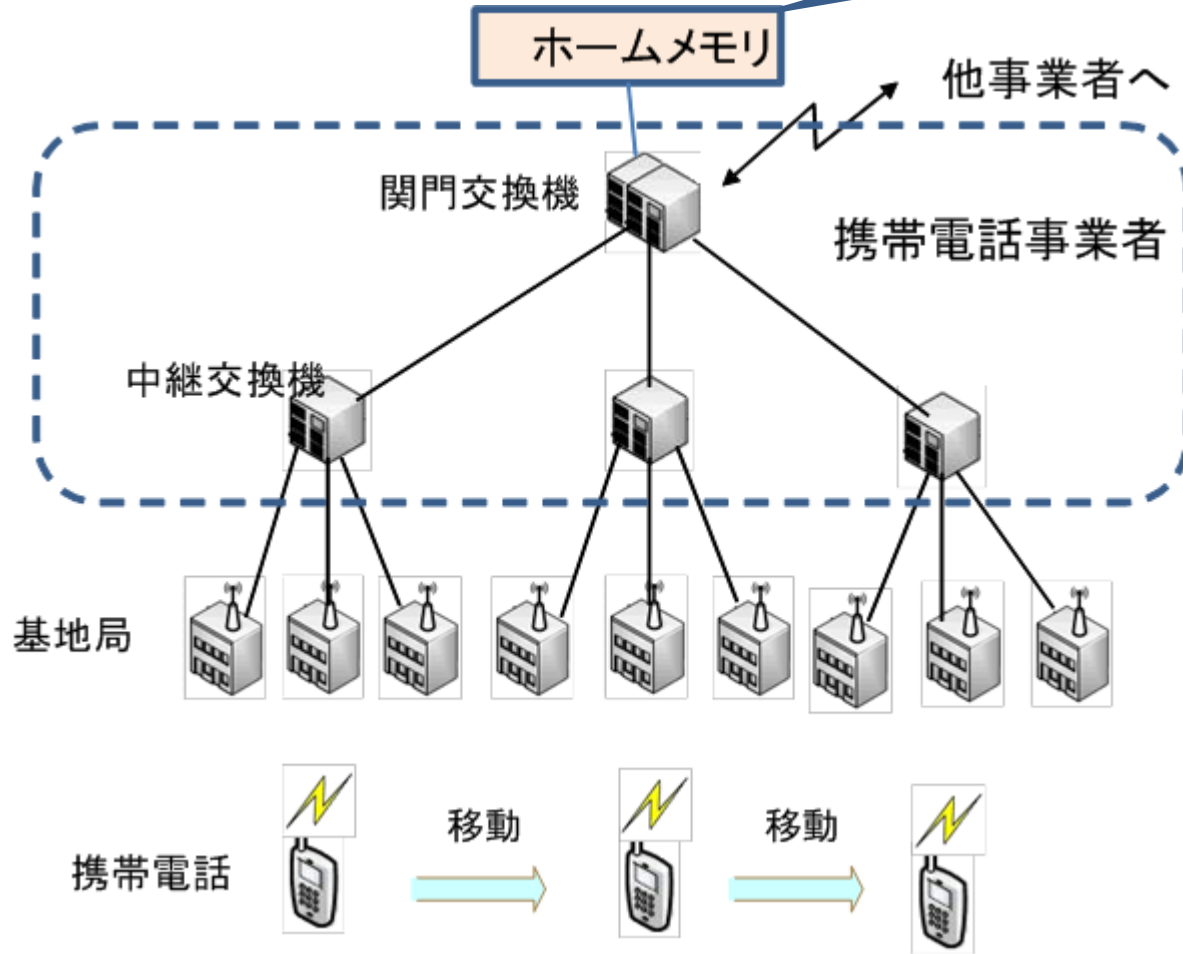
通信中にIPアドレスが変わっても通信の継続を可能とする技術

- ・パケットを正しくルーティングできる
- ・上位ソフトウェアはIPアドレスの変化に気付かない

携帯電話ではなぜ移動ができるのか

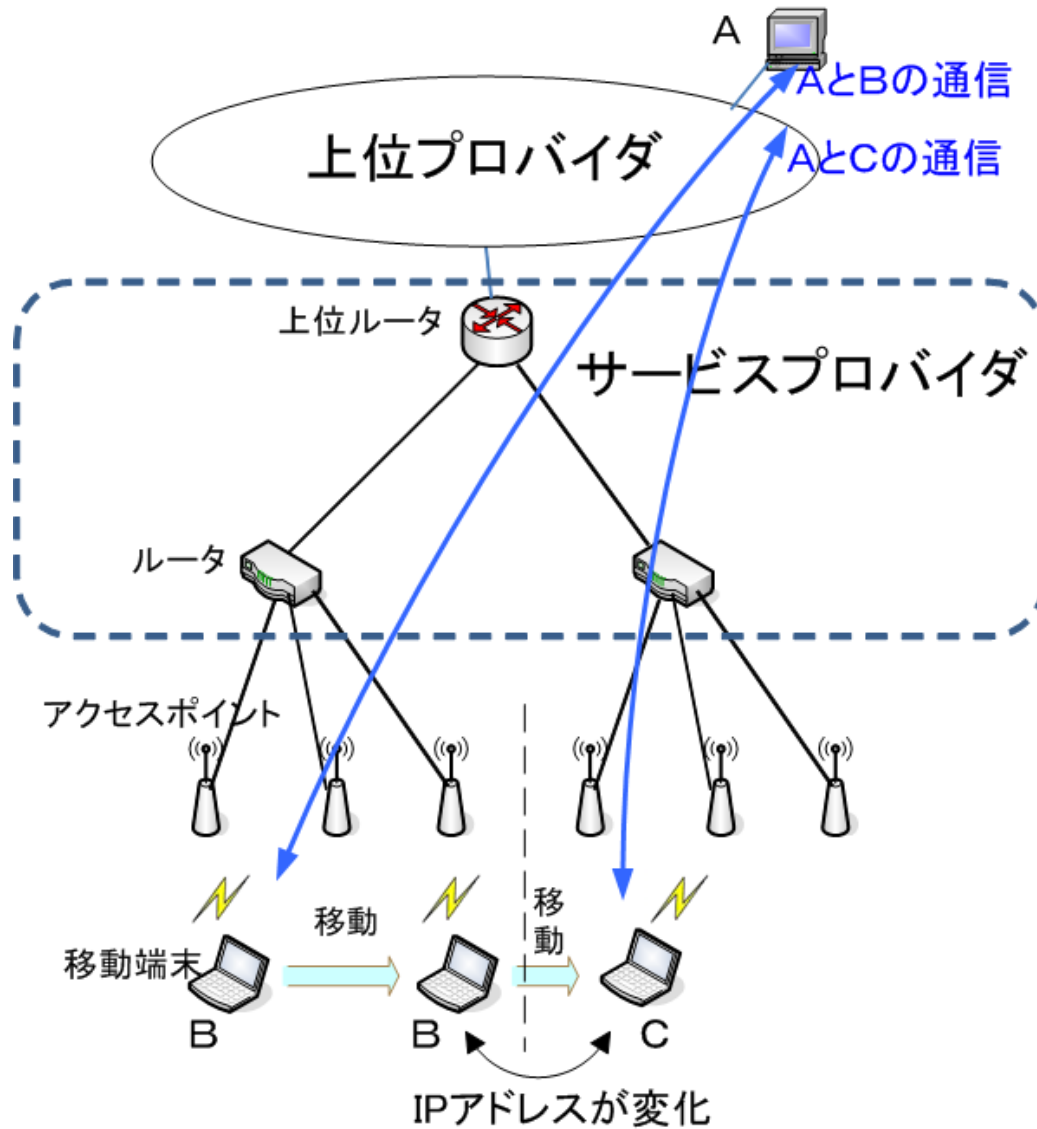
ネットワークの頑張り

携帯電話の場所を記憶するメモリ



電話番号は変わらない
電話番号とIPアドレスをマッピングすることにより、IP
アドレスを変化させないまま場所を移動できる

一方、インターネットでは
ネットワークは何もしてくれない



IPアドレス/ポート番号は通信の識別子



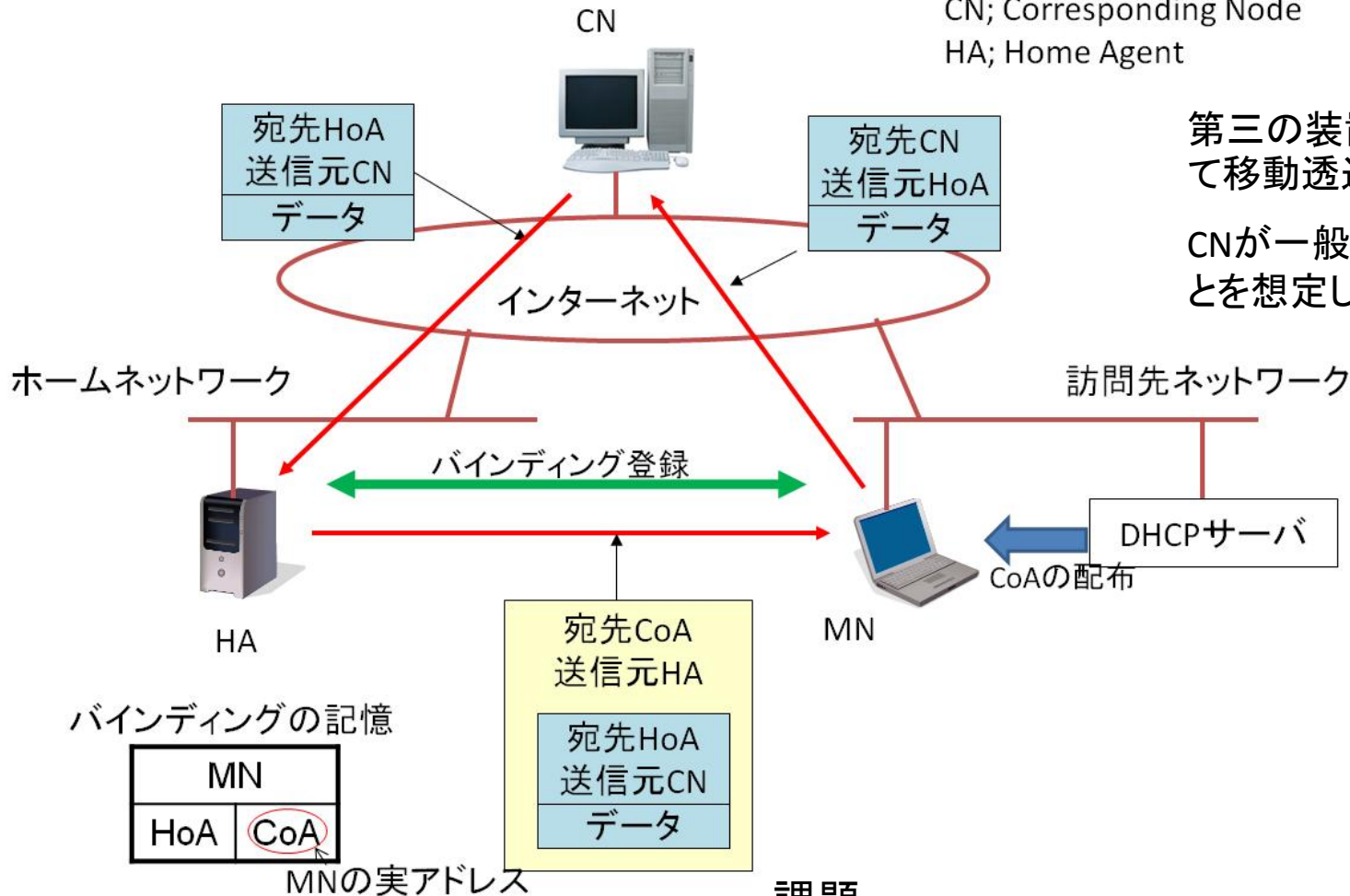
アドレスが異なると違う通信とみなされる

既存技術の例とその課題

既存技術

Mobile IP

MN; Mobile Node
CN; Corresponding Node
HA; Home Agent

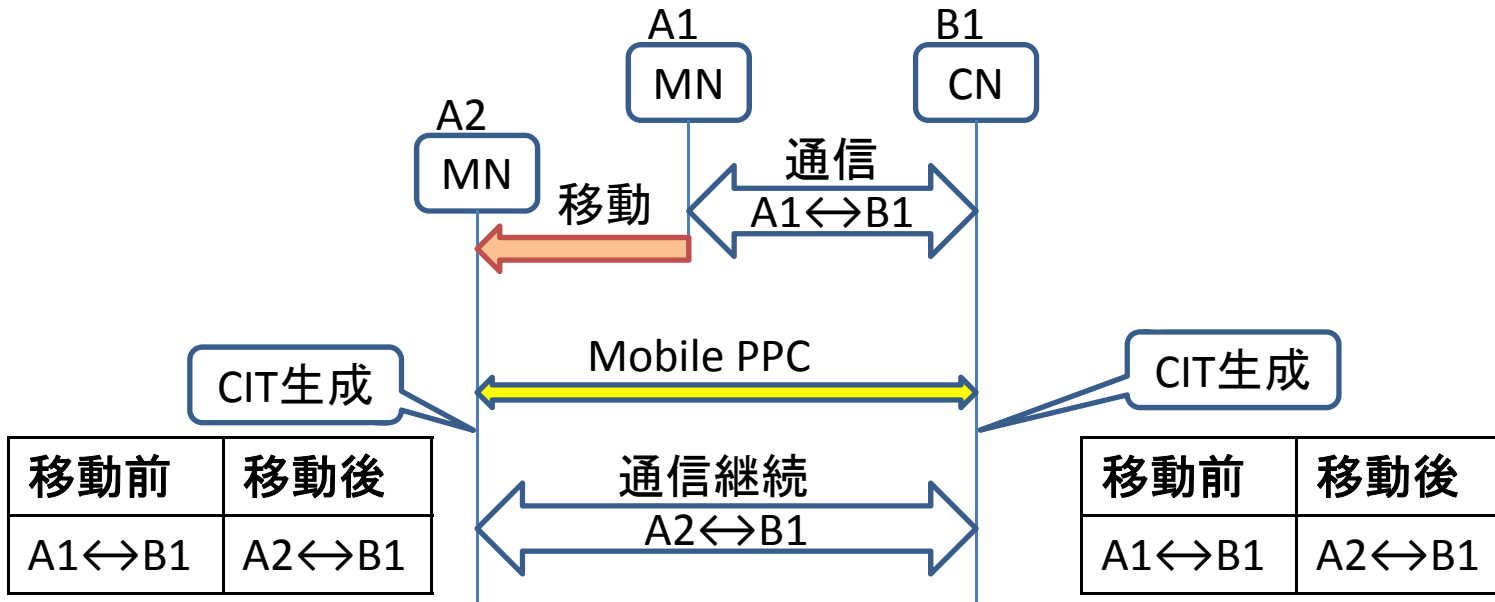


第三の装置の助けを借りて移動透過性を実現
CNが一般サーバであることを想定した技術

課題

- ・不自然な経路→不正パケットとして廃棄される可能性
- ・CNが動く場合は別のHAが必要

エンド端末間で直接アドレスの変化情報を交換
IP層内に共通のアドレス変換テーブル(CIT)を生成し、IPパケットのアドレス変換を行う
上位アプリケーションはA1↔B1の通信と認識
ネットワーク上はA2↔B1の通信



- ・HAが不要
- ・高スループット
- ・不正パケットの心配なし

CIT (Connection ID Table); IP層におけるアドレス変換テーブル

開発済みまたは開発中の移動透過性技術

① Mobile PPC (Mobile Peer to Peer Communication)

エンド端末のカーネルを改造

移動時にエンドノードが情報交換し、IP層にアドレス変換テーブルを生成

[1]竹内 元規, 鈴木 秀和, 渡邊 晃, 「エンドエンドで移動透過性を実現するMobile PPCの提案と実装」, 情報処理学会論文誌, Vol.47, No.12, pp.3244-3257, Dec.2006.

[2]瀬下 正樹, 鈴木 秀和, 伊藤 将志, 渡邊 晃, 「分割Diffie-Hellman鍵交換による移動ノードの鍵共有方式の提案」, 情報処理学会論文誌, Vol.50, No.7, pp.1725-1734, Jul.2009

[3]坂本 順一, 鈴木 秀和, 伊藤 将志, 宇佐見 庄五, 渡邊 晃, 「プライベートアドレスによるネットワークモビリティを実現するMobile NPCの提案」, 情報処理学会論文誌, Vol.50, No.10, pp.1-13, Oct.2009.

② ロスレスハンドオーバ

移動端末のカーネルを改造

通信インタフェースを2枚搭載し、ロスレスのハンドオーバを実現

[4]金本 綾子, 鈴木 秀和, 伊藤 将志, 渡邊 晃, 「IPv4移動体通信システムにおけるパケットロスレスハンドオーバの提案」, 情報処理学会論文誌, Vol.50, No.1, pp.133-143, Jan.2009.

③ NTMobile (NAT Traversal with Mobile)

エンド端末のカーネルを改造

移動時にエンド端末と指示サーバが連携してIP層のアドレス変換テーブルを更新

開発中

 今回の開発

IPv4の課題3: エンドエンドのセキュリティ

セキュリティ確保のための管理負荷が大きい

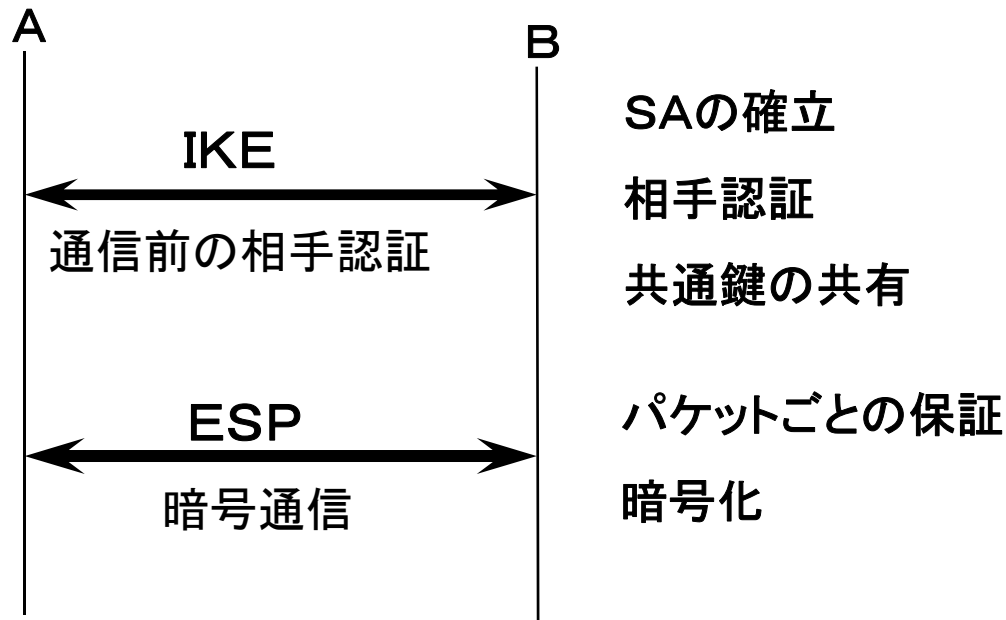
NATを跨る確実なエンドエンドセキュリティ対策が存在しない

セキュリティ対策の例

- ・暗号技術による相手認証と暗号通信 ←ここに着目
- ・ウィルス対策
- ・ファイアウォール

暗号技術の代表IPsec

既存技術



IKE; Internet Key Exchange

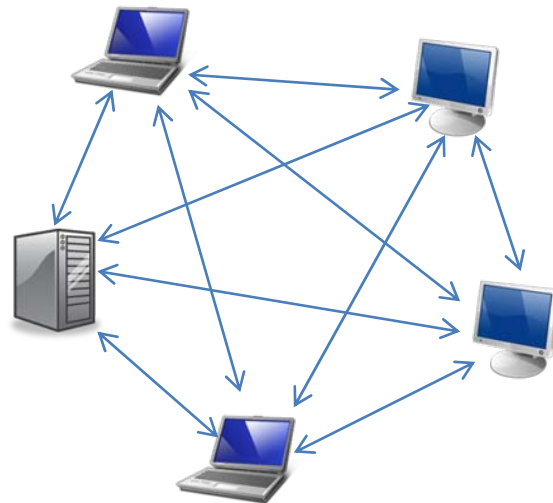
ESP; Encryption Security Payload

SA; Security Association

(通信モード、暗号化アルゴリズム、暗号鍵、シーケンス番号初期値の組合せ)

IKEは通信ペアごとに定義する必要がある
通信グループメンバーの数が増えると管理負荷が膨大になる
汎用性を重視しているため、もともと設定項目が多い

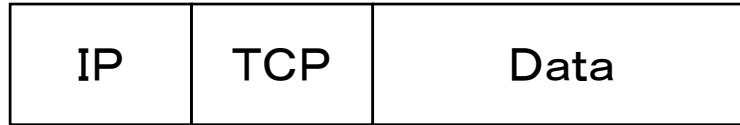
IKEによる通信グループの定義



ESPではNATを跨る暗号化通信ができない

NATでアドレス変換されると、不正パケットと判断される

オリジナル
パケット



パケット長が変化
→オーバヘッドによる
性能低下
→フラグメントの発生

ESP暗号化
パケット



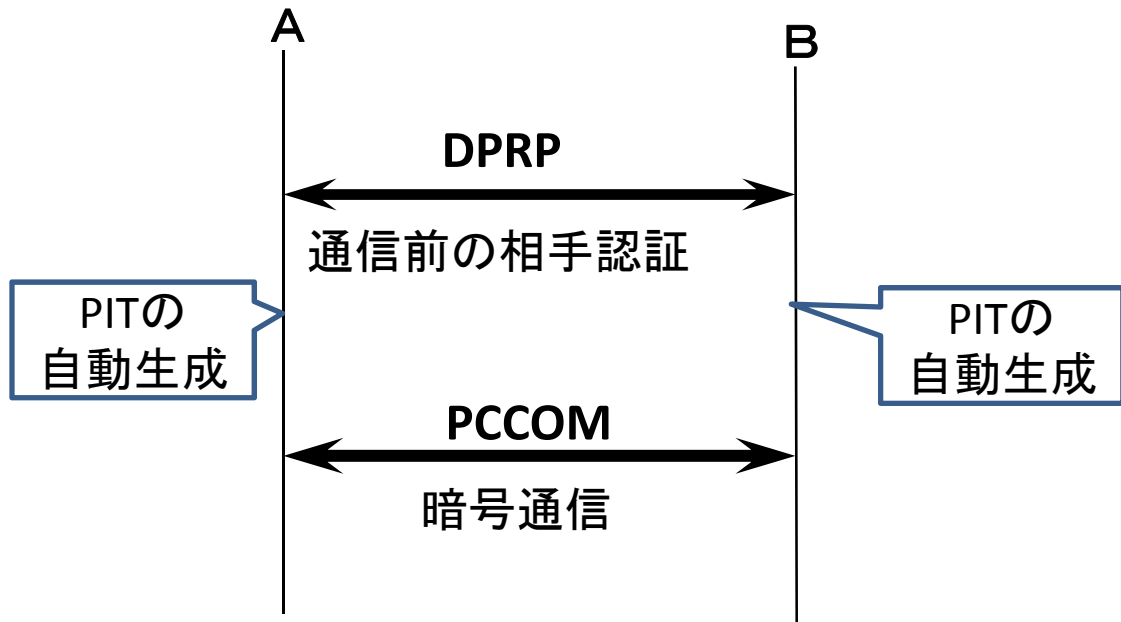
保証範囲

ポート番号が見えない
→FierWallで破棄される

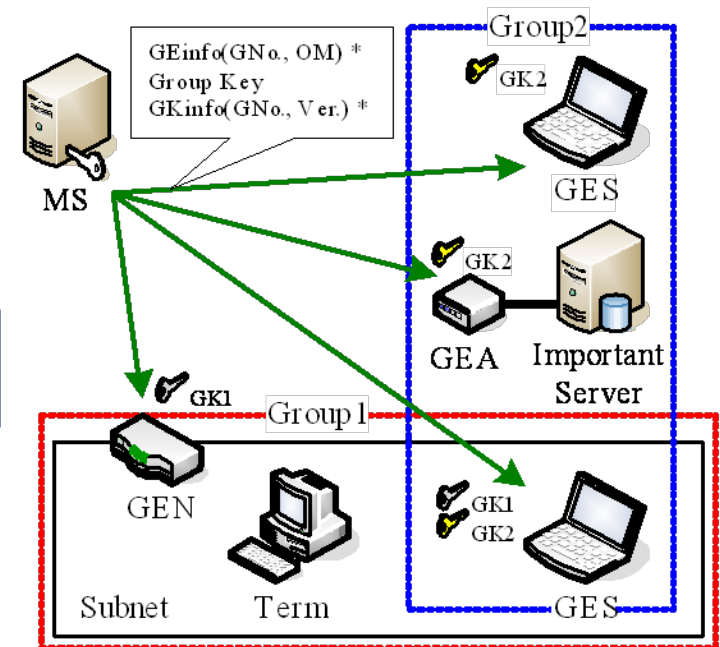
チェックサムの書き換えができない
→NATを通過すると不正パ
ケットになる

■ 暗号化範囲

DPRPとPCCOM



提案済み技術



* GEinfo: GE Information, GKinfo: Group Key Information

DPRP (Dynamic Process Resolution Protocol):

通信グループと暗号鍵を1対1に対応付けることにより、設定項目を現象システム構成を学習することにより管理負荷を大幅に削減(PITの自動生成)

PIT (process Information Table): 動作処理情報(暗号化、廃棄、透過中継など)

TCPチェックサムを独自の内容に置き換えることによりNATを跨った暗号通信を実現

オリジナル
パケット



暗号化パケット



パケット長不変
→高スループット

IPヘッダの偽造は動作
処理情報の検索過程で
正当性をチェック
→IPヘッダも保証範囲

保証範囲

正しいポート番号が見える
→FireWallのチェックが
有効になる

暗号化したDataのハッシュ値を用いて
TCPチェックサムを再計算
→NATを通過できる

■ 暗号化範囲

開発済みまたは開発中のセキュリティ技術

①PCCOM (Practical Cipher COMMunication)

エンド端末のカーネルを改造

暗号化範囲をTCP/UDPヘッダ以降とし、独自のTCP/UDPチェックサムを生成することによりNATを跨る暗号化通信を実現

[1]増田 真也, 鈴木 秀和, 岡崎 直宣, 渡邊 晃, 「NATやファイアウォールと共存できる暗号通信方式PCCOMの提案と実装」, 情報処理学会論文誌, Vol.47, No.7, pp.2258-2266, Jul.2006.

②DPRP (Dynamic Process Resolution Protocol)

エンド端末のカーネルを改造

通信に先立ち、相手端末を認証するとともに、通信に必要となる動作処理情報を自動生成

[2]鈴木 秀和, 渡邊 晃, 「フレキシブルプライベートネットワークにおける動的処理解決プロトコルDPRPの実装と評価」, 情報処理学会論文誌, Vol.47, No.11, pp.2976-2991, Nov.2006.

[3]後藤裕司, 鈴木秀和, 渡邊晃, 「NATを跨るセキュア通信グループの構築」, 情報処理学会論文誌, 条件付採録

NTMobileでは、DPRPとPCCOMをそのまま適用する

NTMobileの概要

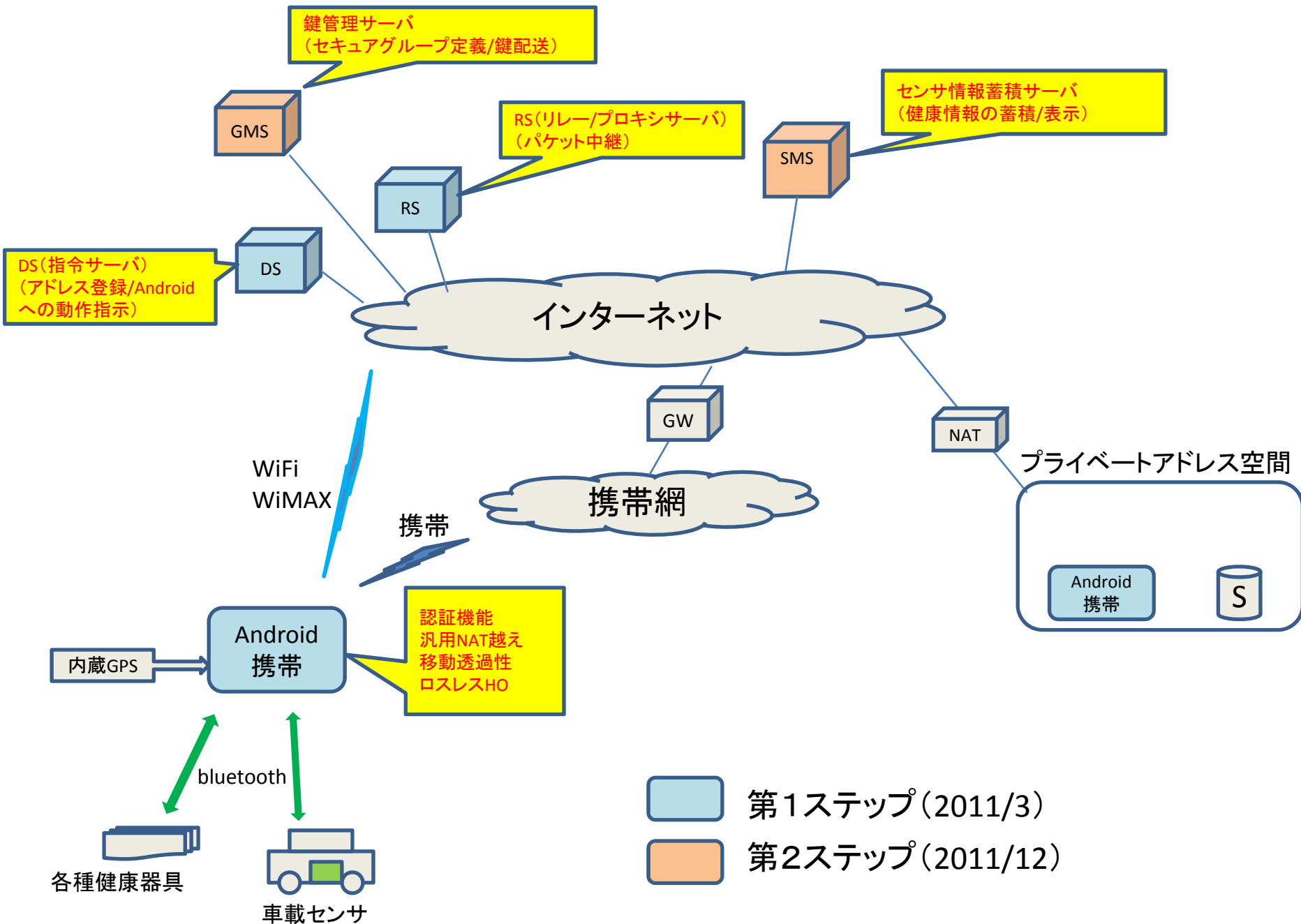
特長:

- ・NATがあっても自由に通信を開始できる(NAT越え問題の解決)
- ・NATを跨る移動透過性を実現できる
- ・移動時にパケットロスが発生しない
- ・エンドエンドのセキュリティを確保できる
- ・NATを改造しなくてよい
- ・既存ノードとの上位互換性
- ・IPv4/IPv6混在ネットワークへの拡張が可能

システム構成:

- ・DS (Direction Server)
 - エンドノードのホスト名とIPアドレスの関係を登録
 - エンドノードに対する動作指示
 - DNSサーバを改造したもの
- ・RS (Relay Server)
 - 特定のケースにおいてデータを中継
 - 相手端末が一般端末の場合のプロキシサーバ
- ・移動端末としてはスマートフォンを想定

NTMobileの概念図



キーとなる技術

- ・IP層でのアドレス変換 ⇒Mobile PPCの技術を流用
移動時に上位層に対してアドレスの変化を隠蔽する
カーネルの改造
- ・グループ認証 ⇒DPRPを適用
通信開始時に相手を認証する
カーネルの改造
- ・暗号化技術 ⇒PCCOMを適用
NATを通過できる暗号化通信
カーネルの改造
- ・トンネル転送
NATのSPIを回避するため、NAT通過時はトンネル転送とする
カーネルの改造
- ・DNSサーバ
名前解決の部分にオプションデータを追加。各ノードに対して動作の処理を指示
DNSサーバの改造。アプリケーションの新規開発

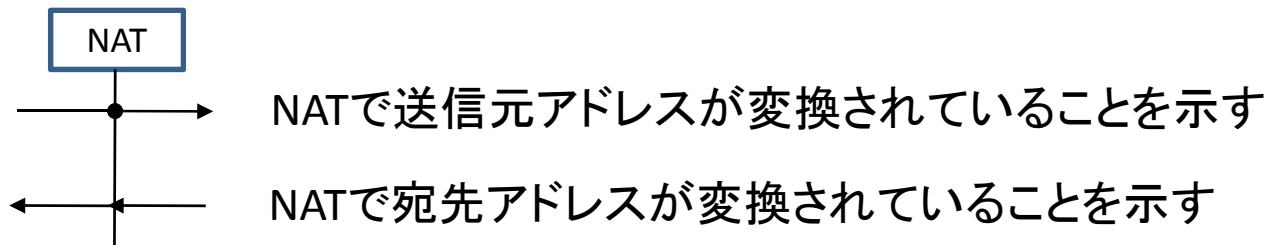
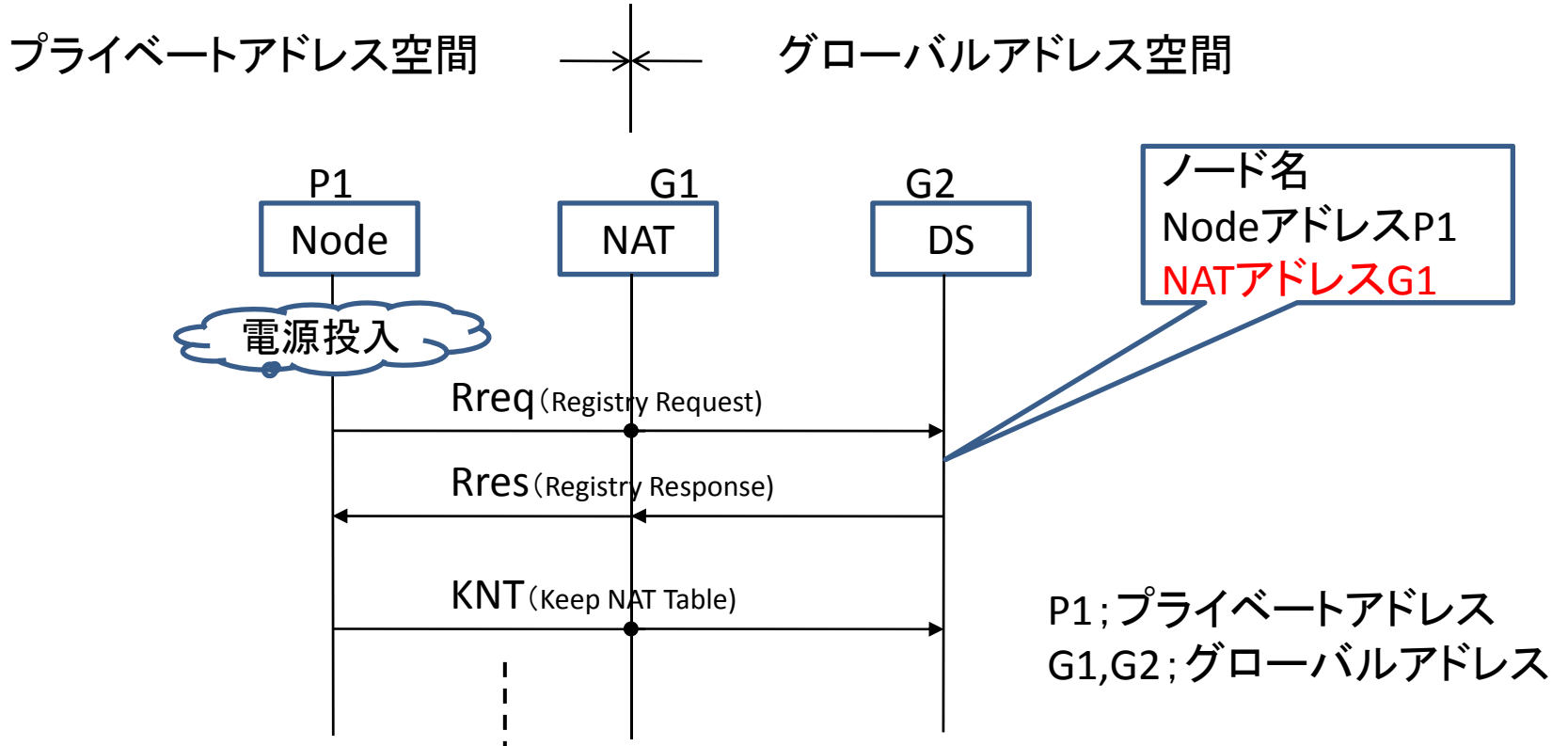
SPI (Stateful Packet Inspection):

TCPにおける不正なシーケンスの packets を破棄する

→移動透過性の実現を困難にしている一つの原因

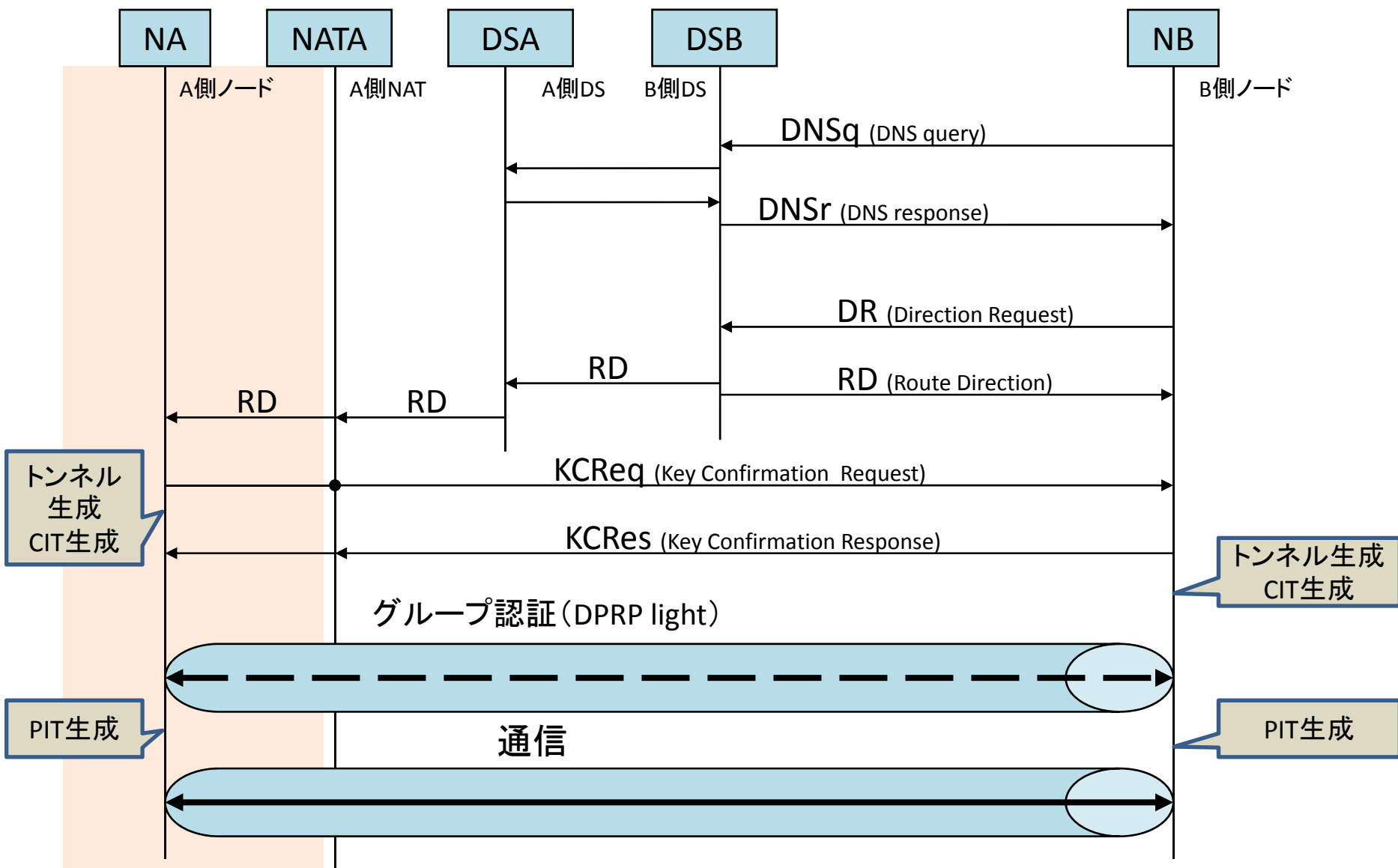
通信前の準備

電源立ち上げ時に、ホスト名とアドレスをDSに登録 (Dynamic DNSと同じ考え)
DS; Direction Server



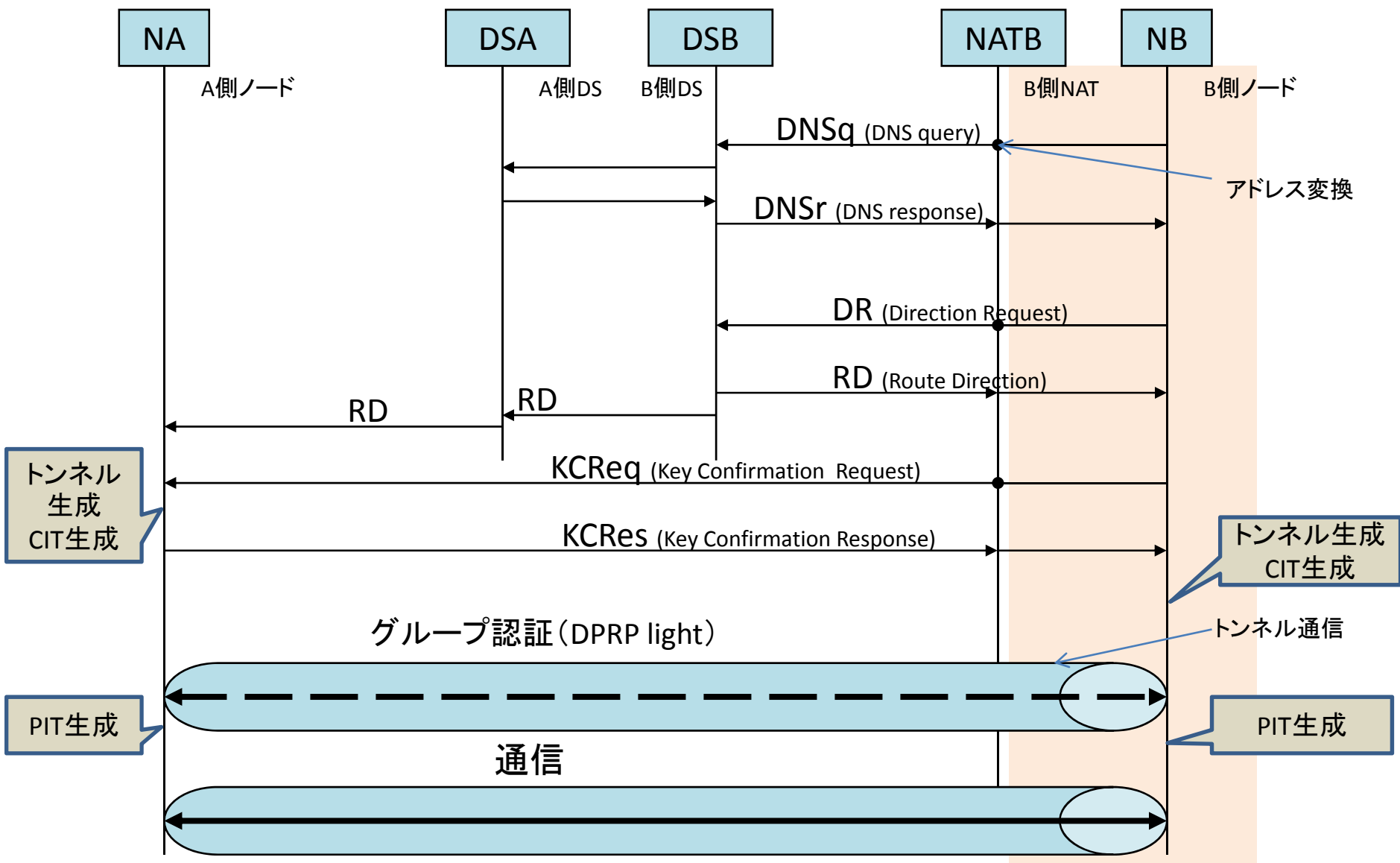
NBから通信開始

相手ノードNAがNAT配下の場合



NBから通信開始

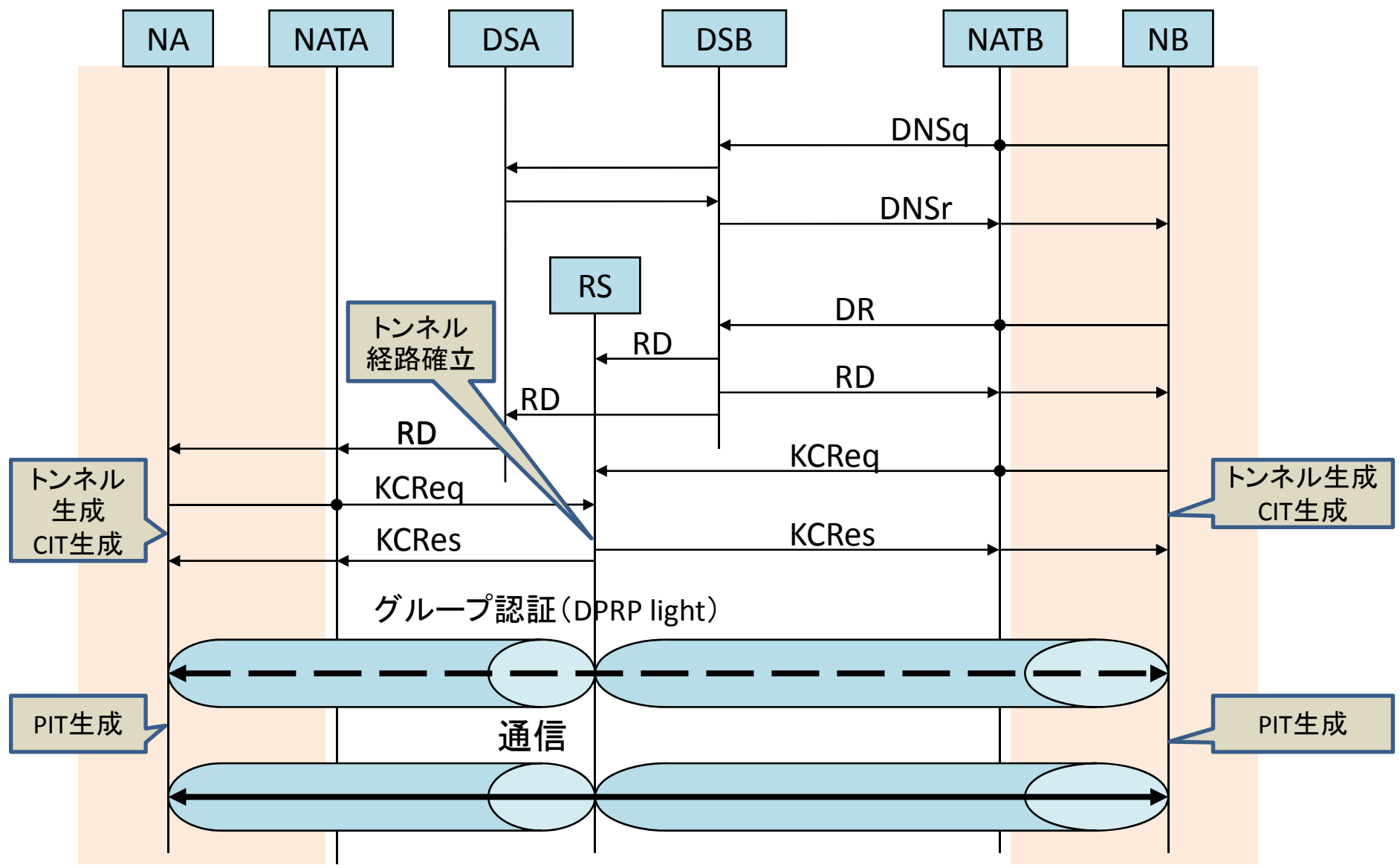
NBがNAT配下の場合



NBから通信開始

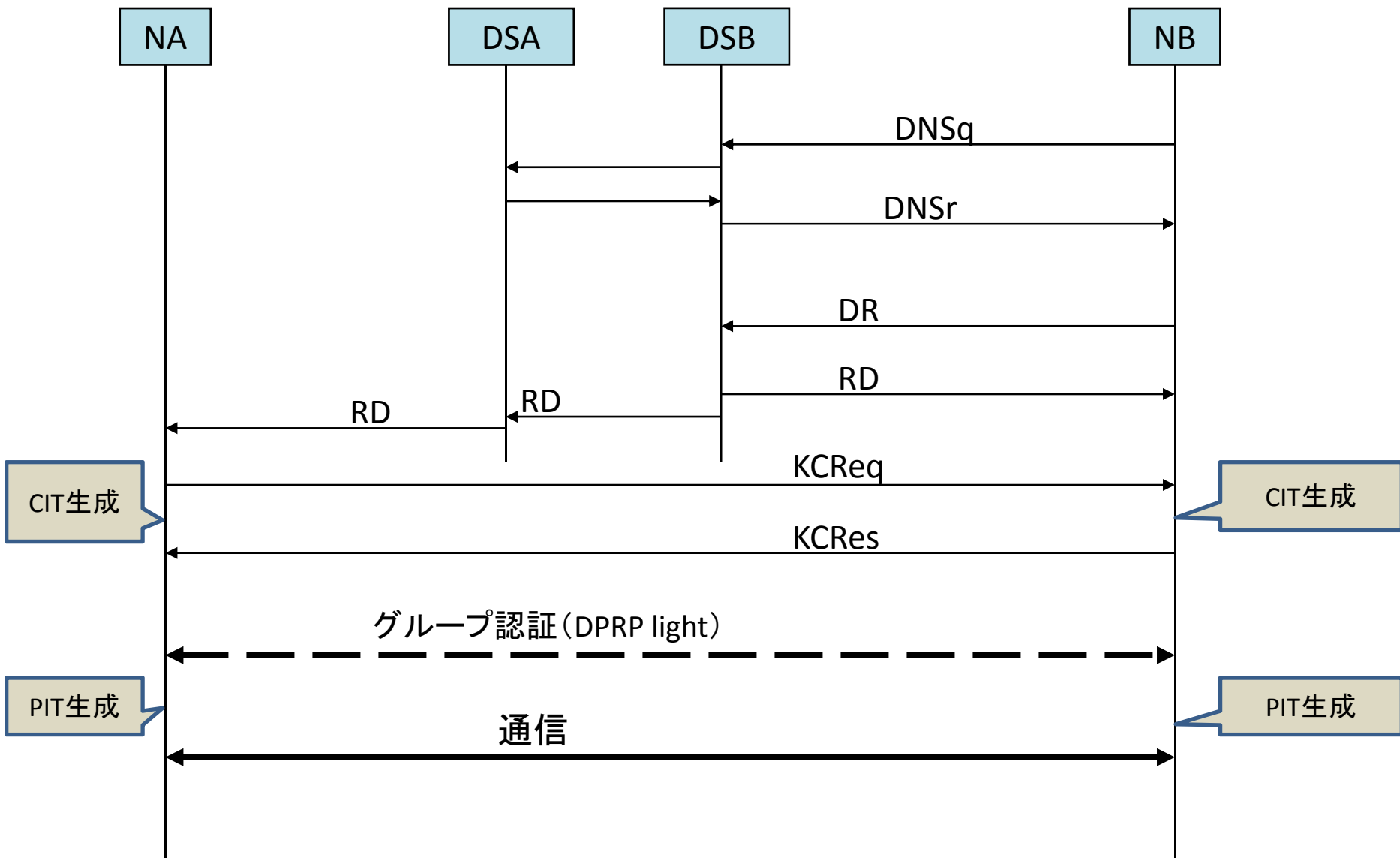
両ノードがNAT配下の場合

RS; Relay Server



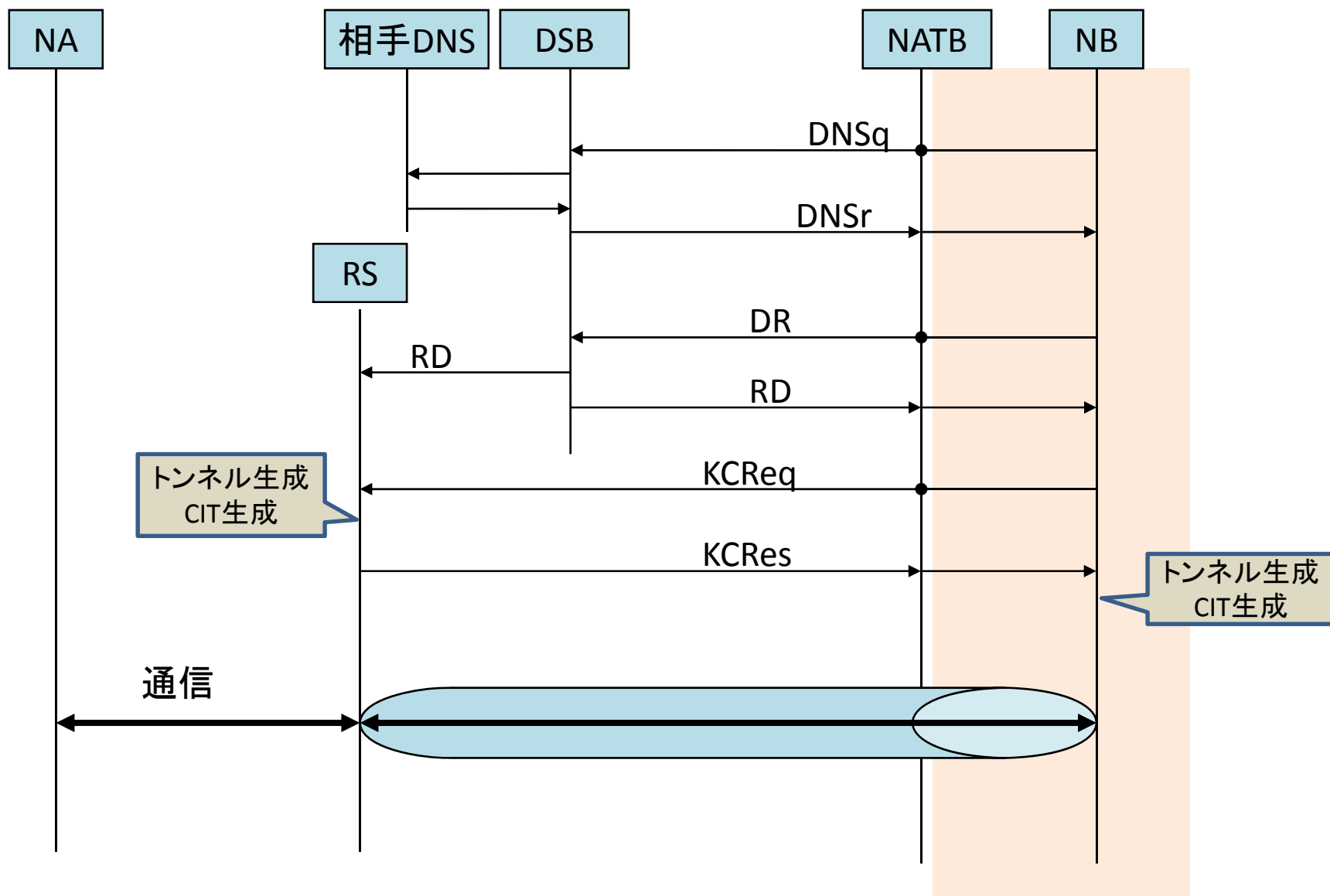
NBから通信開始

両ノード間にNATがない場合



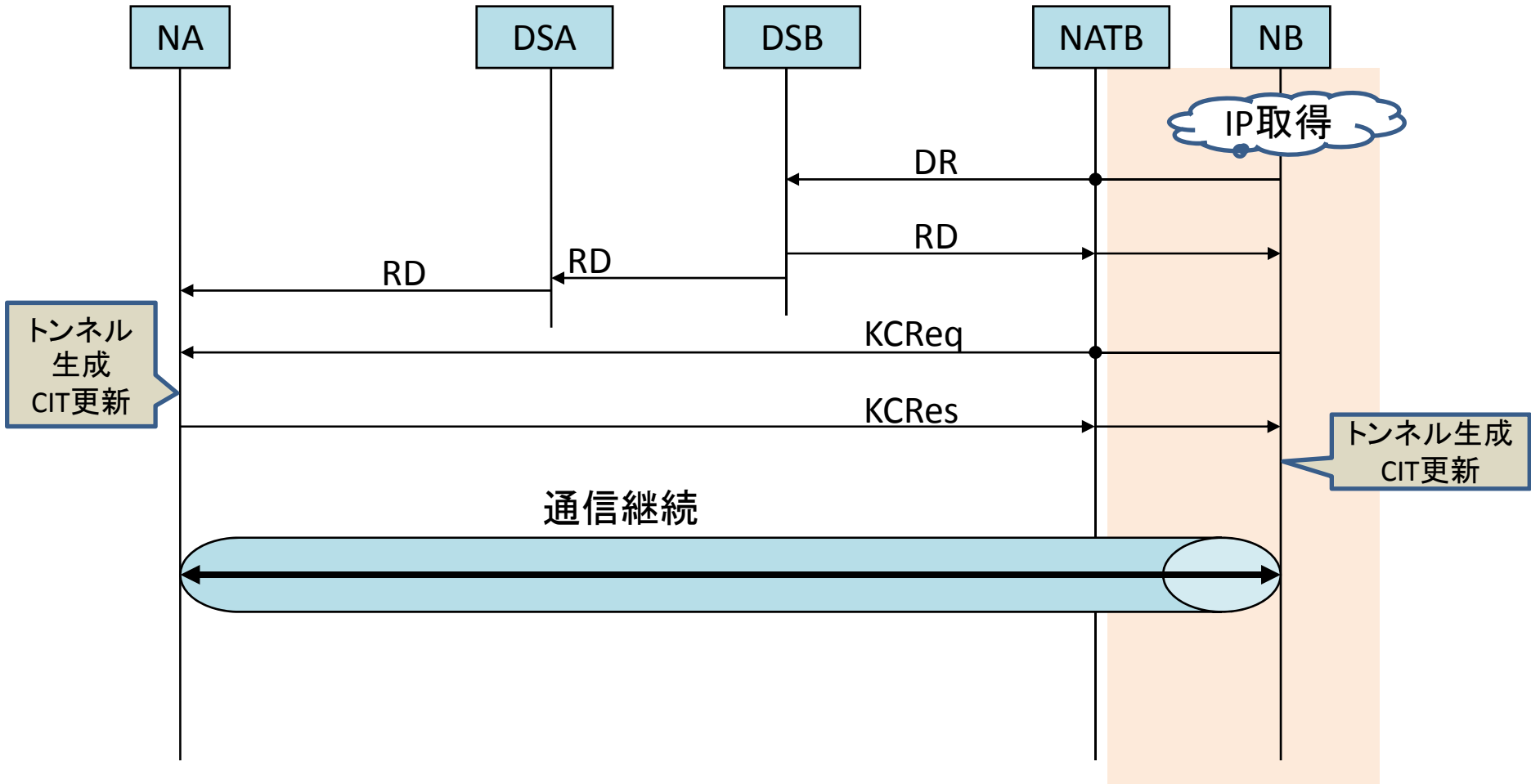
NBから通信開始

相手ノードNAが一般サーバ(グローバルアドレス)の場合



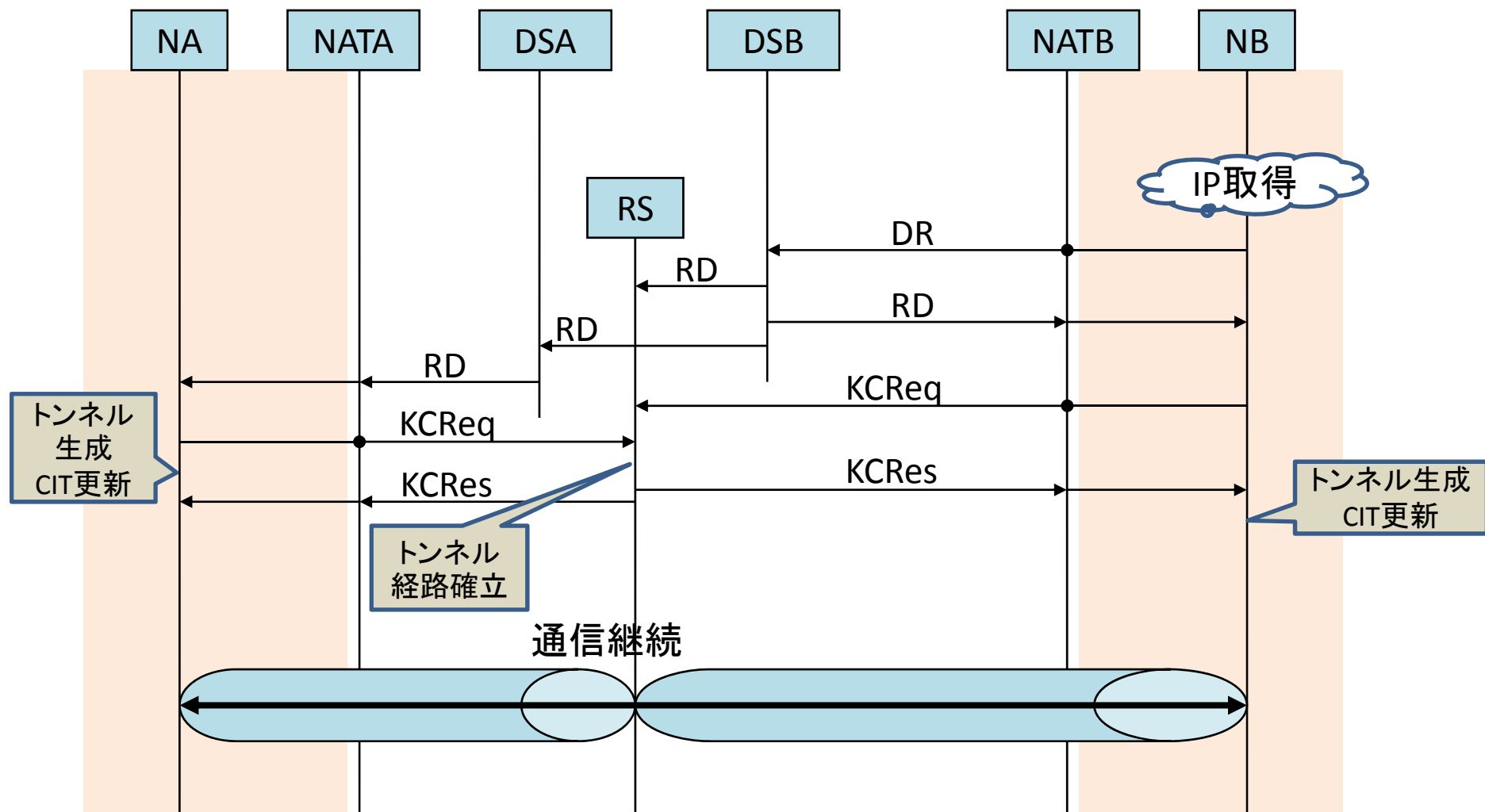
NBが移動

NBがNAT配下の場合



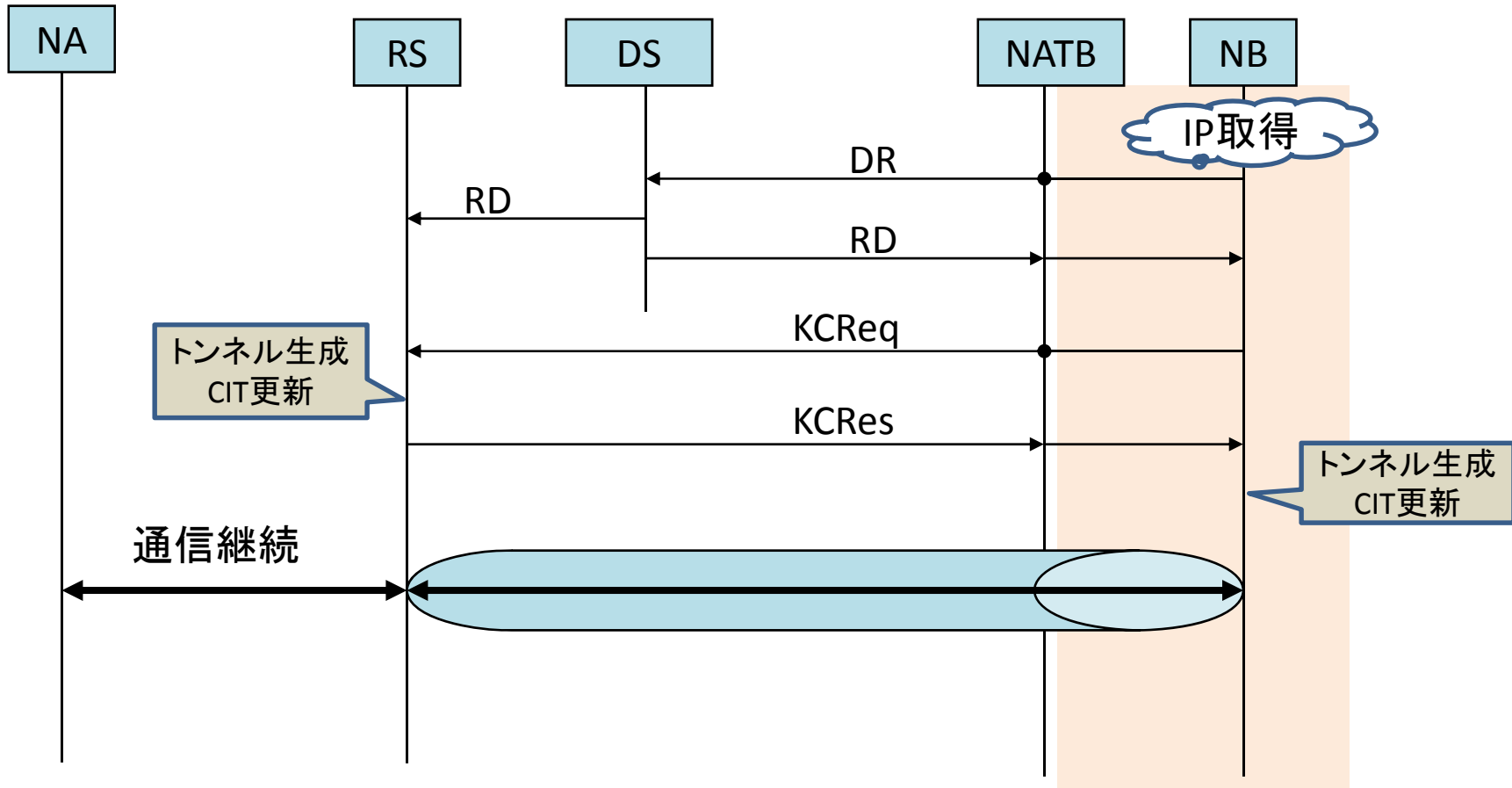
NBが移動

両ノードがNAT配下の場合

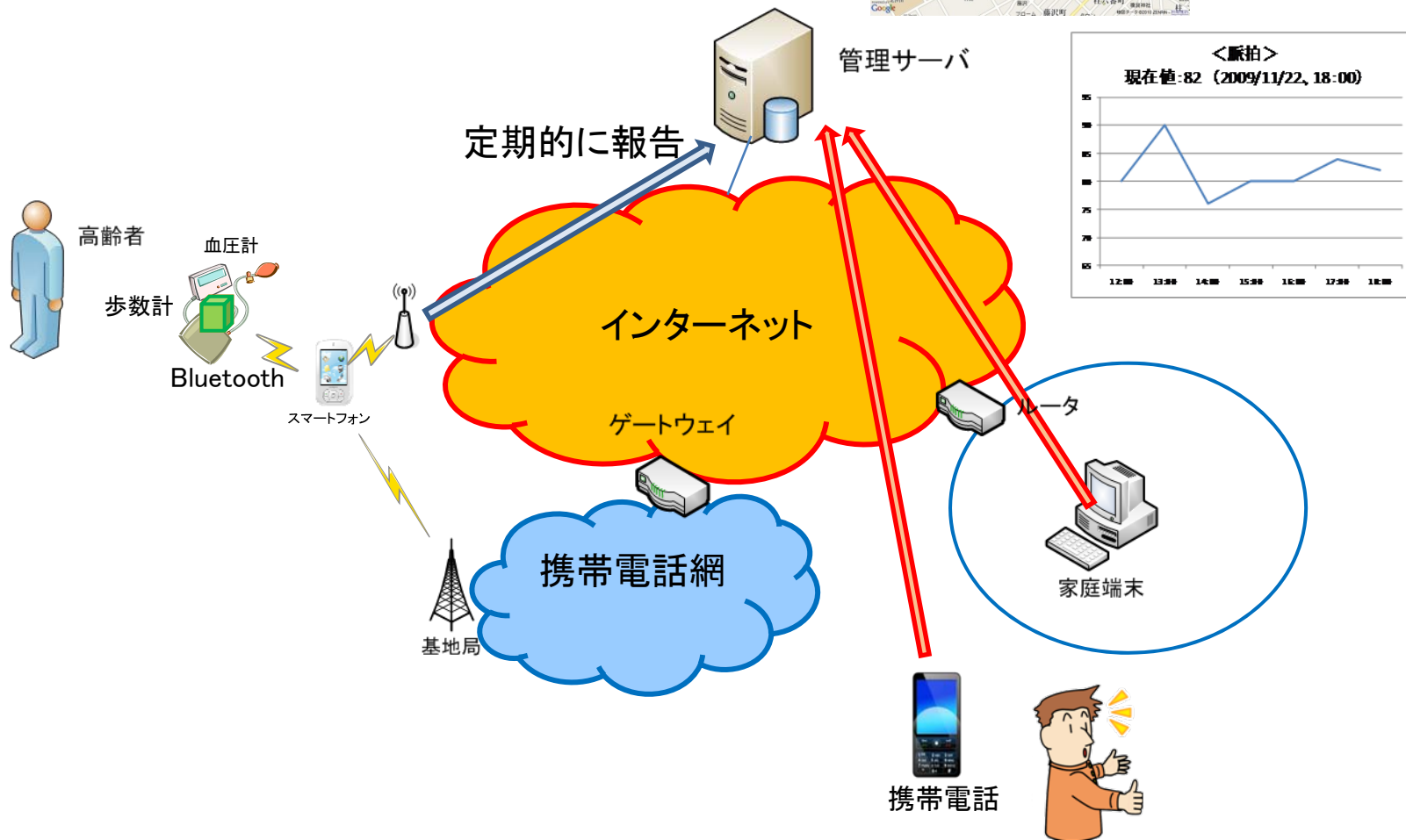


NBが移動

相手ノードNAが一般サーバでNBがNAT配下の場合



応用例： 弱者見守りシステム



2011年3月完成予定