

ファイアウォールを通過できる IP 電話

11300j011 伊藤 将志
渡邊研究室

1. はじめに

近年、ブロードバンドの普及により IP 電話の実用レベルの品質保証が実現した。また、2002 年秋より総務庁から“050-”の事業者受付も開始され、従来の電話からも受信が可能となり、多くの ISP が低額固定料金の IP 電話サービスを提供するようになった。

しかし、この普及に対し VoIP には様々な課題がある。それは、FW(Fire wall)、NAT、プロキシなどによる通信の制限である。既存 VoIP ではこの課題に対応できず、それらの存在する企業ネットワークからは外部との通話が難しい。

本稿では、この課題を解決するために、プライベートネットワークの内部と外部に特殊なリレーエージェントを配置し、それを用いて SIP[2]によるダイヤルと音声データを HTTP でトンネル中継するシステムを提案する。また、その詳細を説明し、既存システムと比較した性能評価を挙げる。

2. 既存技術とその課題

SIP では、送信元の SIP プロキシが端末からダイヤルメッセージを受けると、宛先の SIP プロキシの IP アドレスを DNS から取得するため、通信開始には相手 IP アドレスが DNS から特定できることが必須となる。しかし、NAT が存在すると、通話先端末の IP アドレスが外部から特定できず、通信ができない。また、企業の FW は HTTP で使用する 80 番など、必要以外のポートを通過不可にするため、SIP による IP 電話の実現には、FW 設定の変更が必要である。これはセキュリティ低下に繋がるため望ましくない。

すでにこの課題を解決している HCAP では HTTP を利用して 80 番ポートで FW を通過し、ローカルから予めセッションを確立することで NAT 問題を解決する [1]。しかし、端末に専用プロトコルを導入する必要があり、DMZ 上に特殊なサーバの設置を必要とする上、FW 内の複数の端末が常時接続するため、FW に不要なトラフィックが流れるという課題がある。

また、Skype は 80 番ポートを利用した独自アプリケーションにより FW を通過する [3]。そして、端末からグローバル環境上のサーバに TCP 接続を行い、端末間のダイヤルや音声をサーバが中継することで、NAT の通過も可能である。しかし、80 番ポートを独自アプリケーションで使用しているため、HTTP プロキシ通過が不可能で、セキュリティ的にも信頼性が低い。

3. 提案システム

本システムでは図 1 のようにプライベートネットワークの内側と外側に特殊なリレーエージェントを設置する。この 2 台の装置それぞれを Half Relay

Agent (HRA) といい、内側に設置するものを HRA クライアント、外側に設置するものを HRA サーバと呼ぶ。通常の SIP によって中継されたダイヤルメッセージや音声ストリームは HRA により HTTP に埋め込まれ、ダウンロード・アップロードにより、FW や NAT の通過を可能とする。この 2 台は合わせて音声の中継も行う特殊で仮想的な SIP プロキシの役割を果たす。

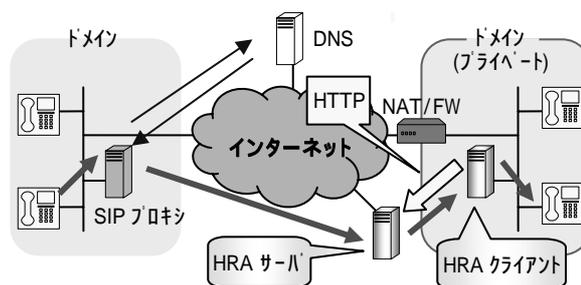


図 1 . HRA による解決法

4. 評価

本システムと既存の IP 電話システムを比較した結果を表にして示す。

表 1 . ダイヤル方式等の比較

	FW 通過	NAT 通過	プロキシ 通過	SIP との 互換	レイ タイム	導入
Liphone	x	x	x			
HCAP				x		
Skype			x	x		
提案システム						

提案システムでは、FW、NAT、プロキシを通過でき、SIP プロキシ間通信を HTTP でトンネルするので、SIP との互換性も高い。また端末は標準の VoIP 対応のもので良く、プライベート環境内のユーザ個人で実装を行うことができる。さらに、FW に流れる通信は HRA 同士の 1 対 1 の通信のため、無駄なトラフィックが少ない。ただし、HTTP を利用するため、音声の遅延に関しては UDP による方式に比べ劣化する可能性がある。

5. おわりに

本稿では、ファイアウォールを通過する IP 電話を提案し、その詳細について説明した。今後はシステムの実装を行い、機能確認を行うと共に実用的な音声品質が得られるかを評価する。

参考文献

- [1] 宮内信二 “多様な環境で利用できるインターネットプロトコル” 情報処理学会論文誌 Vol.44 No.3
- [2] J. Rosenberg, et al “SIP: Session Initiation Protocol” IETF RFC3261 (2002.6)
- [3] Skype “http://www.skype.com/home.html” Kazaa

ファイアウォールを通過できるIP電話

voice over IP system passing through Firewall

渡邊研究室

11300J011

伊藤将志

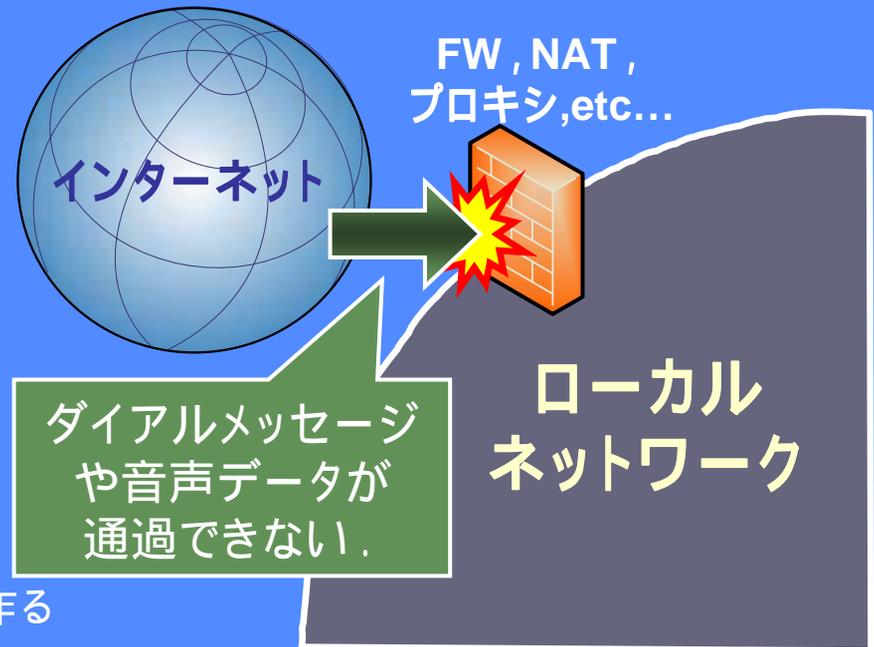
1.はじめに

近年, IP電話はインターネットのブロードバンド化・
“050-”の事業者受付により著しく普及を遂げた.

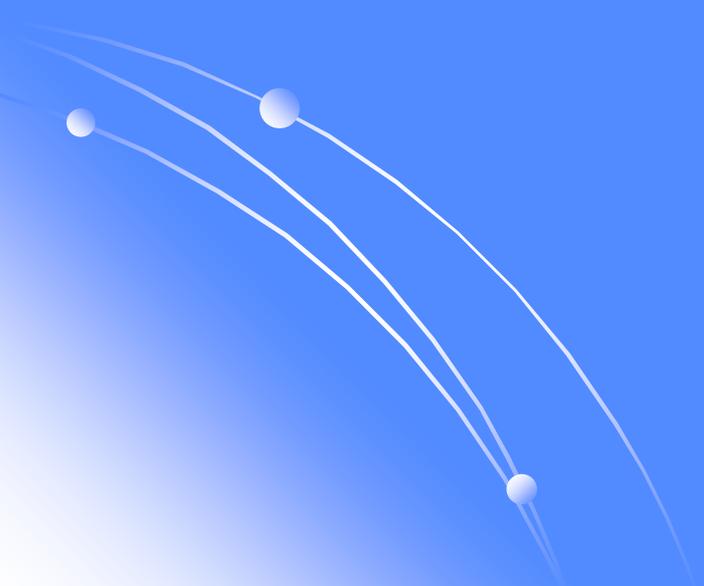
課題

外部と内部の通信に
制限があるネットワー
クでは通信ができない

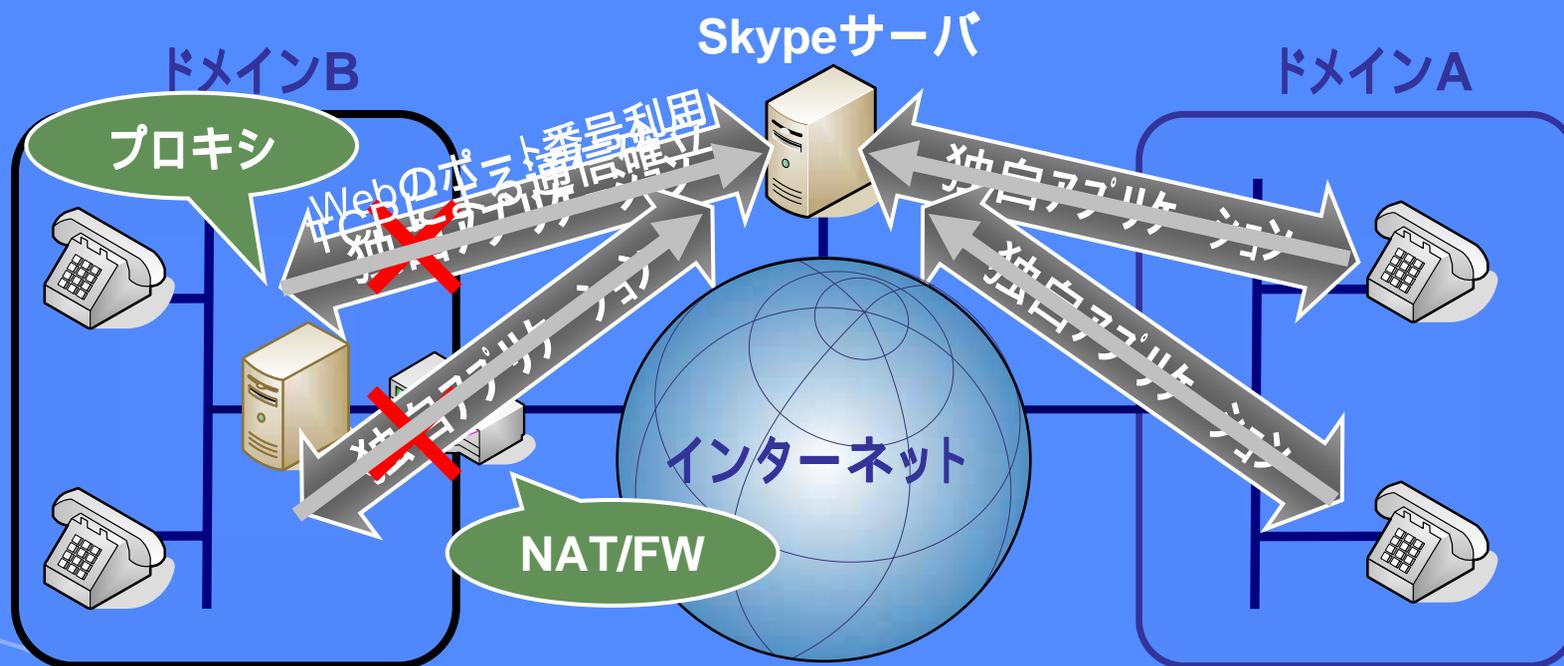
- FW・・・特定パケット以外を遮断
- NAT・・・外部から特定不能なアドレス環境を作る
- プロキシ・・・内部の端末の通信を代理で行う



3. 既存のファイアウォール通過VoIP

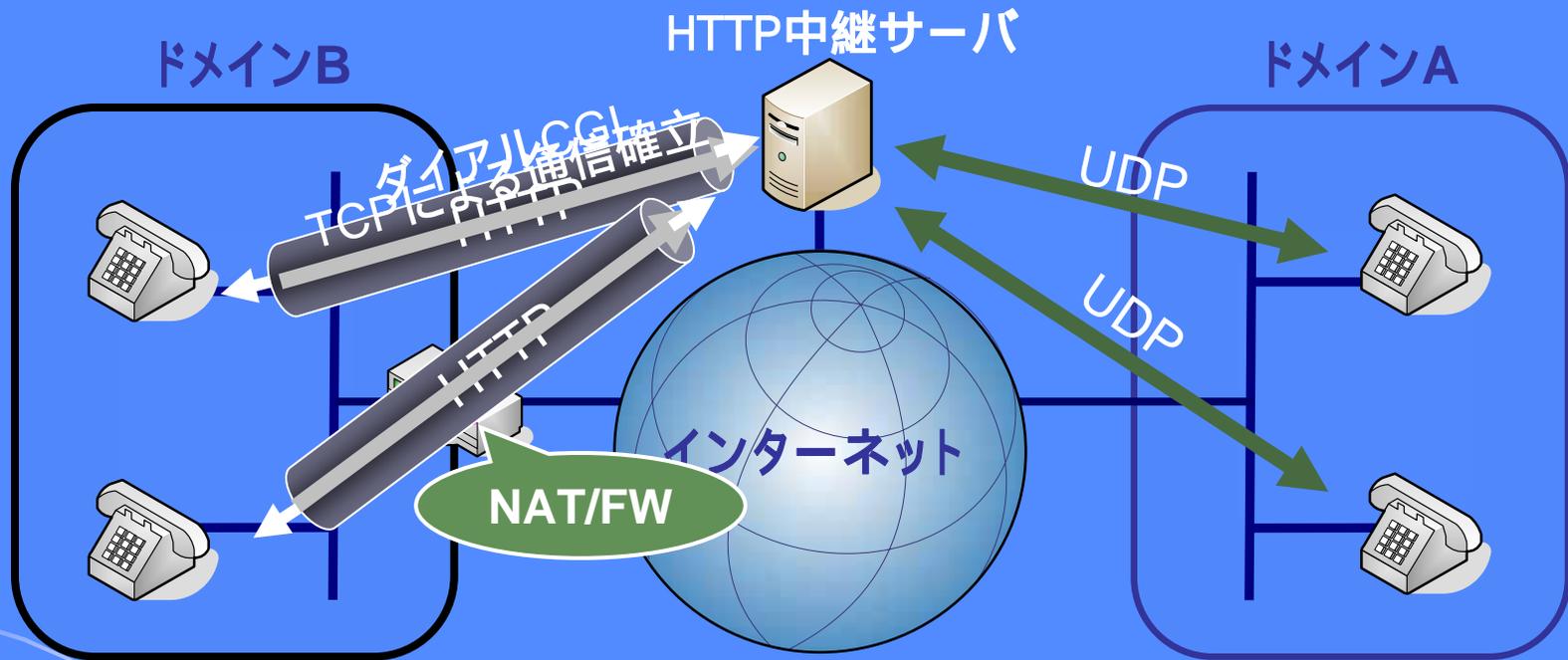


3.1. Skype



- 内部の端末から先にセッションを確立することでNAT解決
- 独自アプリケーションで80番ポートを利用してFW通過
 - ↳ HTTPプロキシを通過できない
 - ↳ セキュリティに信頼性がない

3.2.HCAP



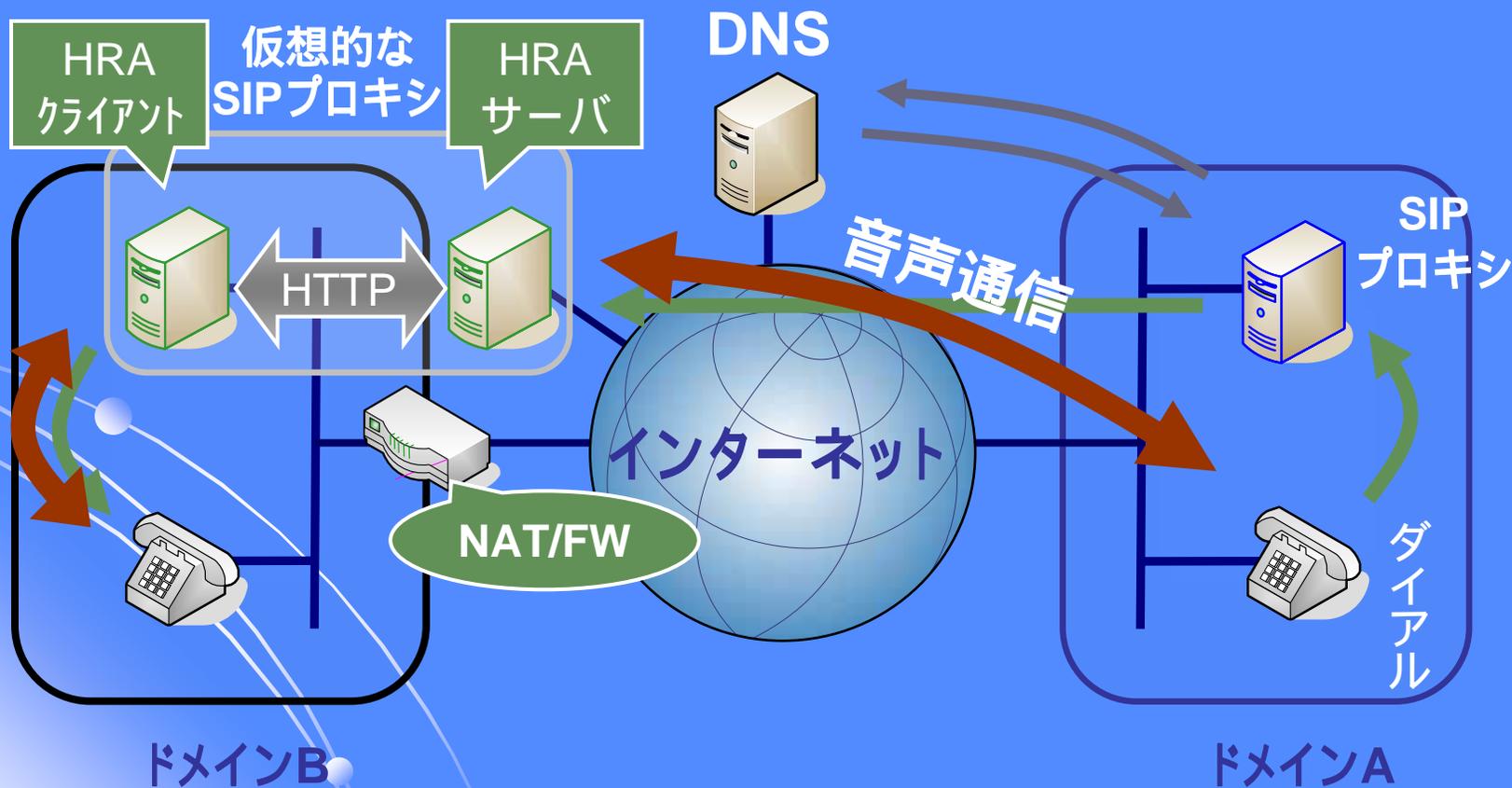
- FW・NATの無いドメインからはUDPが利用できる
- 端末それぞれからHTTP中継サーバへ常時接続を行う
 - ↳ ファイアウォール上に無駄なトラフィック
 - ↳ SIPとの互換性の問題

4 . 提案システム

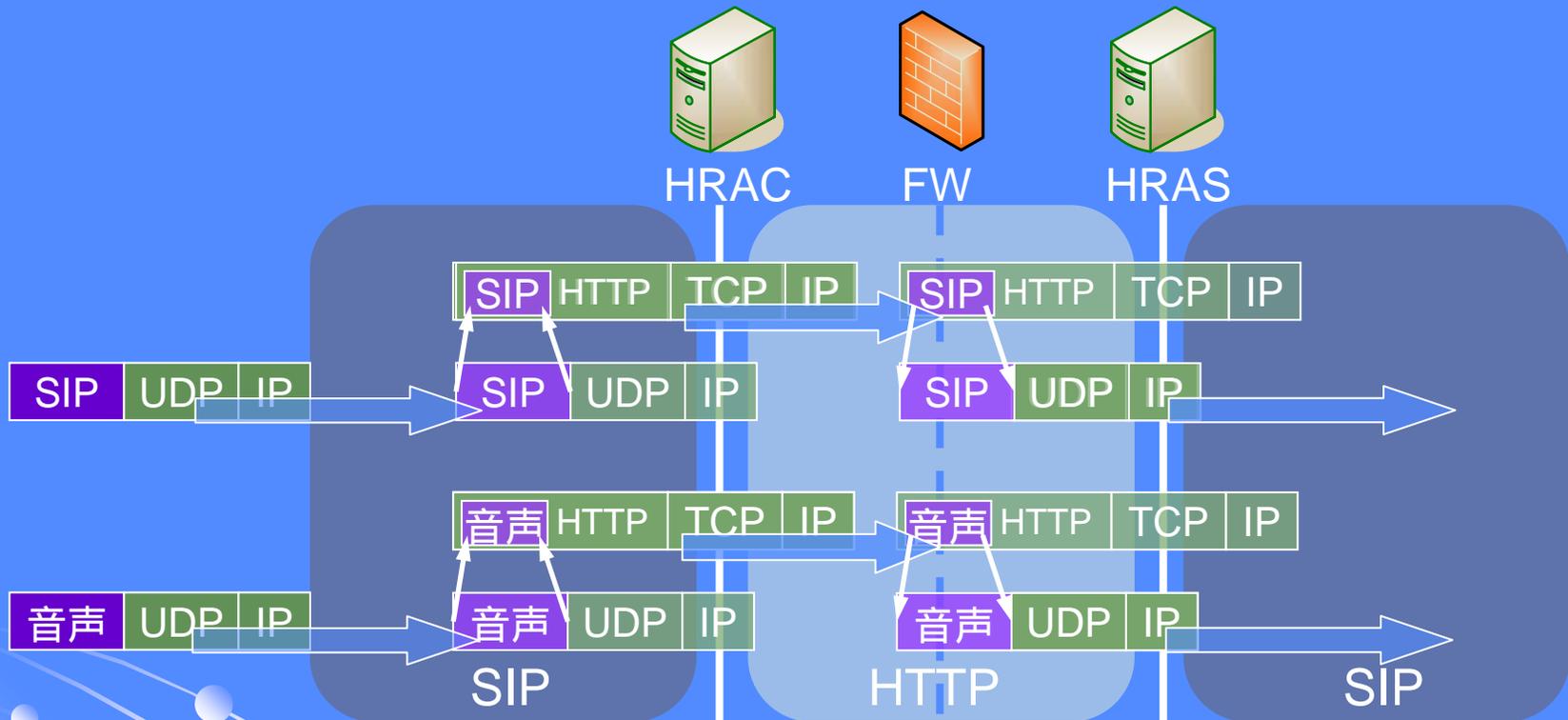
- HTTPに埋め込む方式
- ファイアウォール上のトラフィック
- SIPとの互換性

4.1. 提案システムの構成

SIPベースで2つのHRA (Half Relay Agent)間に予めHTTPトンネルを作り、FW・NAT・プロキシを通過

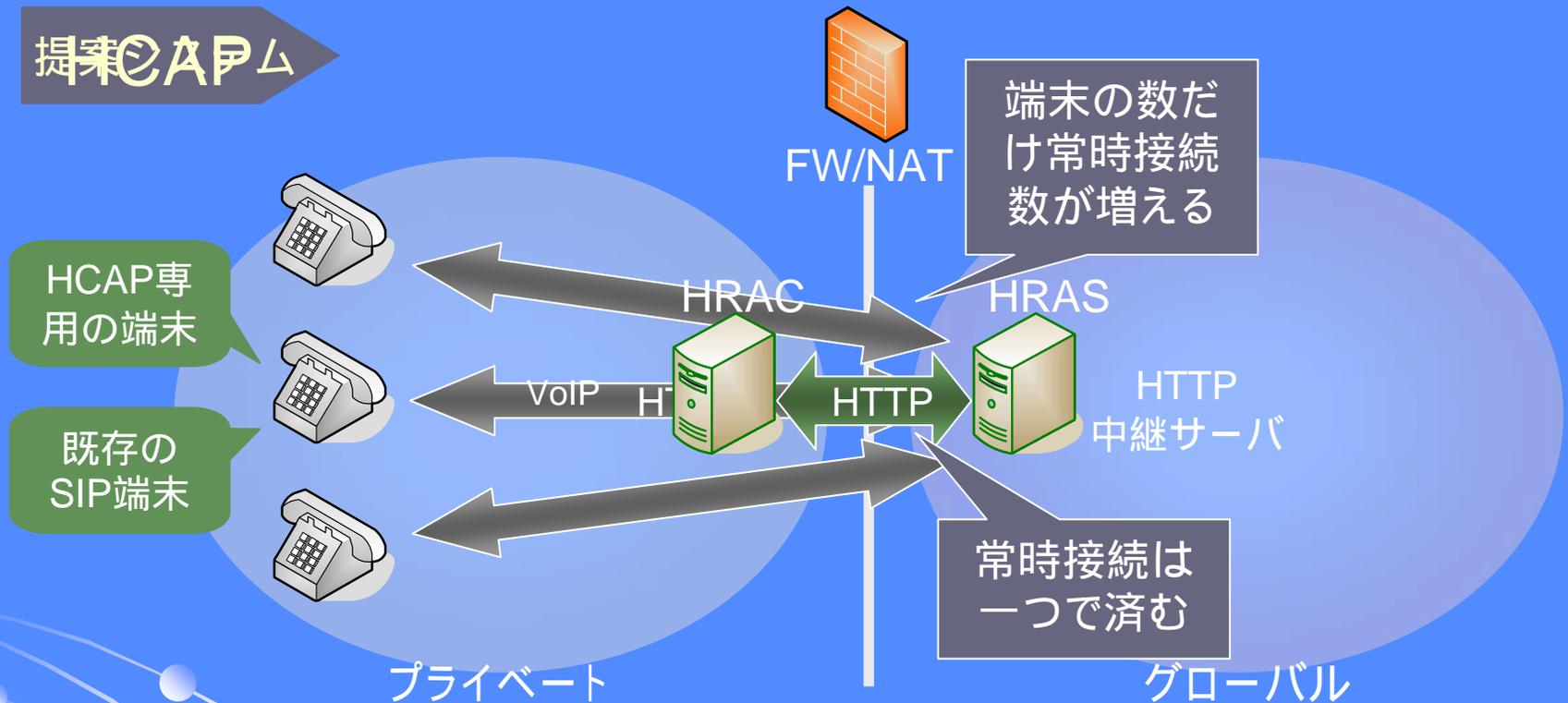


4.2.HRAその1



- SIPメッセージをHTTPに埋め込んでファイアウォールを通過
 - ↳ HTTPプロキシも通過できる
 - ↳ 既存のSIPとの互換性が大きい
- 音声データもHTTPに埋め込みファイアウォールを通過させる

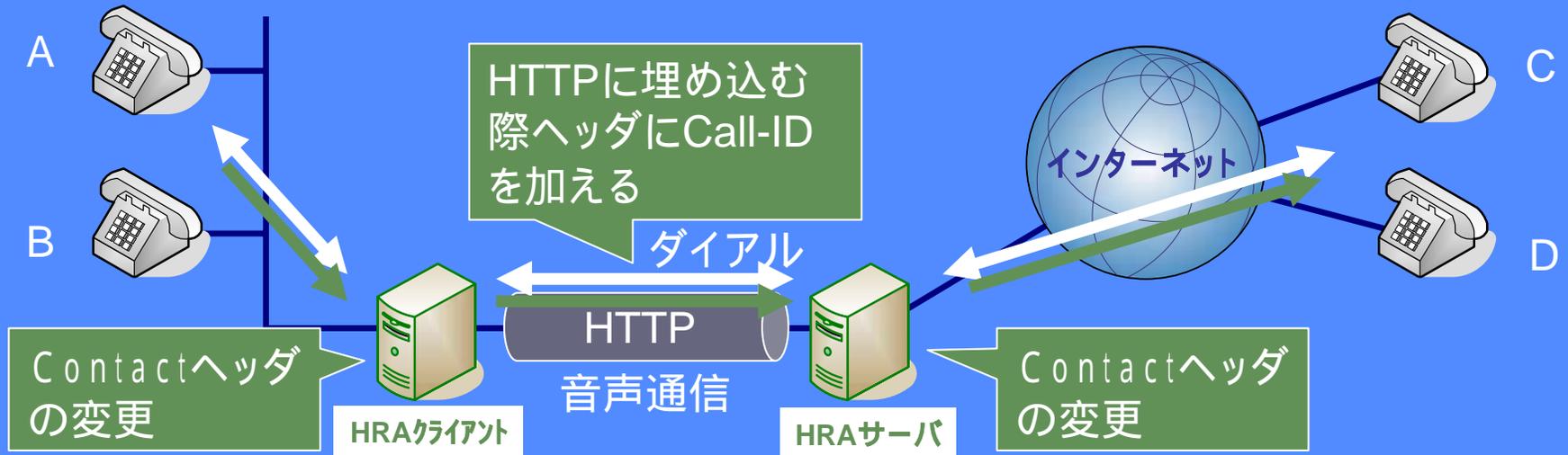
4.3.HRAその2



■ FWをまたいでHRACとHRASを設置

- ✦ ファイアウォール上のトラフィックが最小限に抑えられる
- ✦ 端末は既存のSIP対応のものが利用できる

4.4. 音声通信の識別



Call-ID	端末情報
100	A
101	B
...	...

Call-ID	端末情報
100	C
101	D
...	...

ダイアル時はSIPメッセージに端末情報が含まれているのでテーブル不要

テーブルをダイアル時にSIPメッセージと端末情報から作成

音声パケット中継の際テーブルを利用して中継

5. セッション確立方式の比較

	FW 通過	NAT 通過	プロキシ 通過	SIPの 互換	遅延
Linphone(SIP)	×	×	×		
HCAP				×	
Skype			×	×	
提案システム					

提案システムの特徴

- FW・NAT・プロキシ全て通過可能
- SIPベースでSIPとの互換性が高い
- TCPを利用するため遅延は劣るが30msec以内
(IP電話として支障なく利用できるとされるパケット遅延は400～150msec以下)

6. まとめ

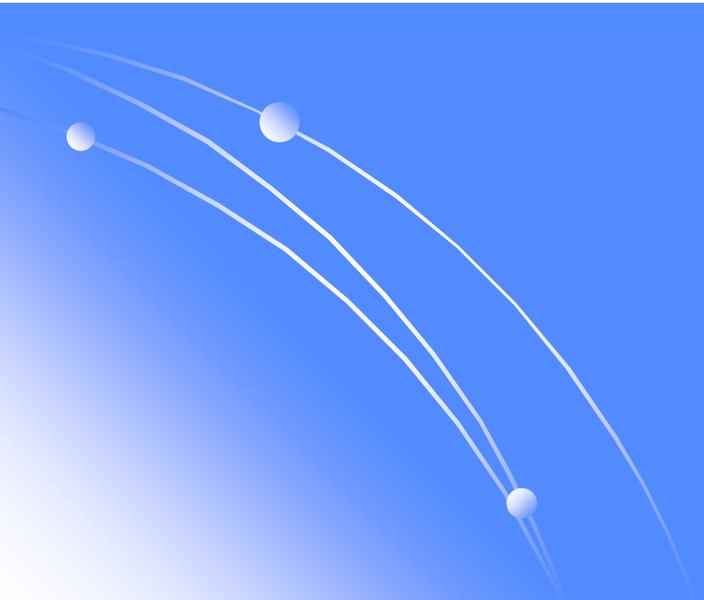
● これまで行ったこと

- システムの提案
- セッション確立方式の評価
- 提案システム導入によるディレイの見積もり

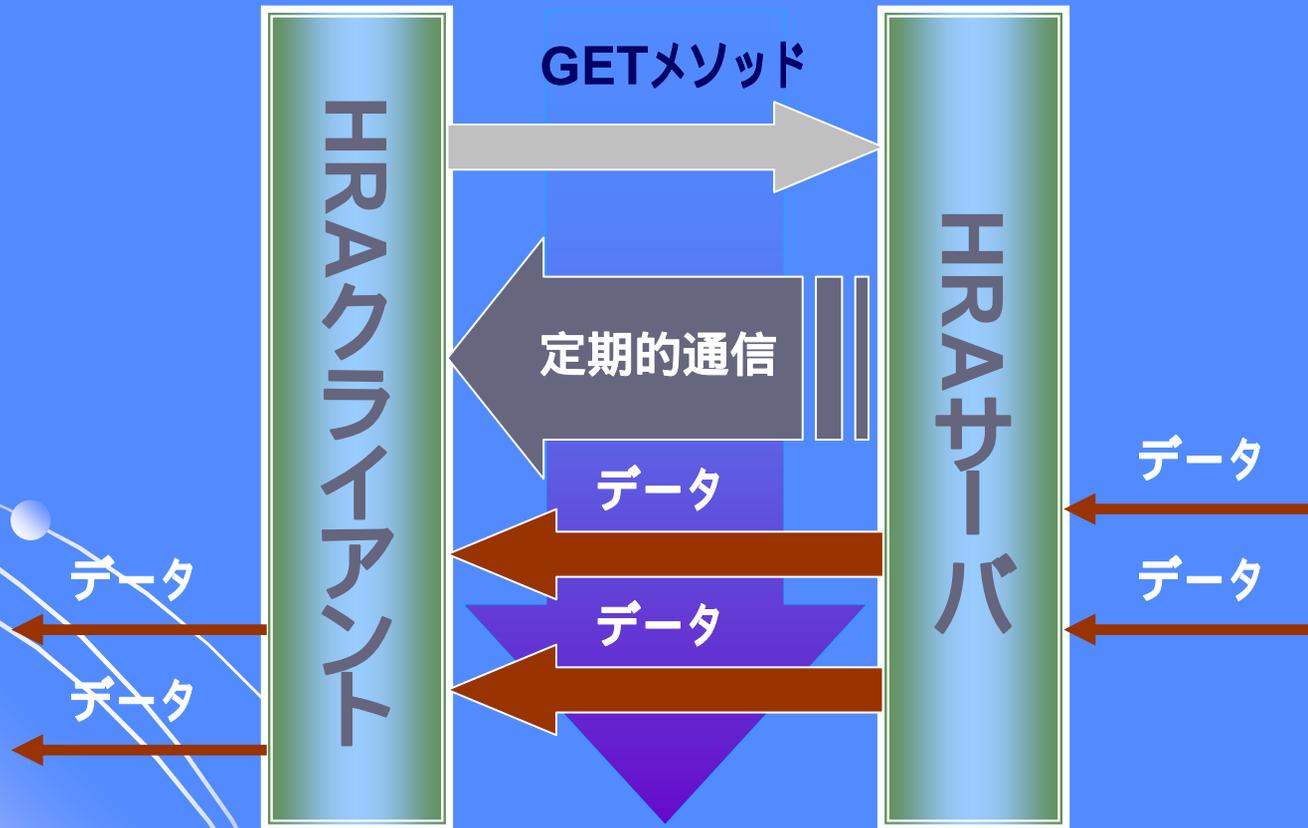
● 今後の課題

- 両端末が通信を制限された環境にある際の検討
- TCPによる揺らぎ修正や再送による音声の劣化

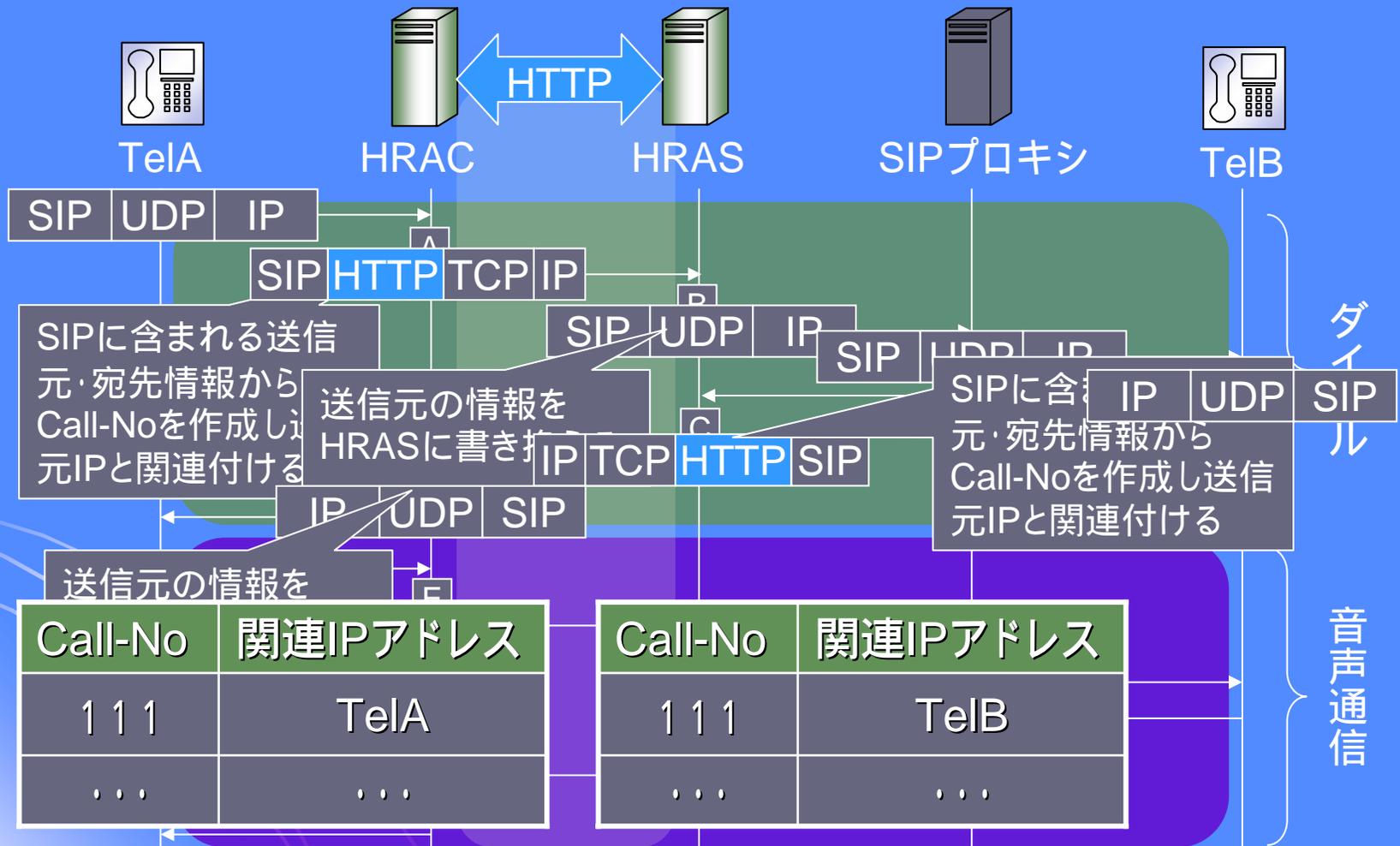
おわり



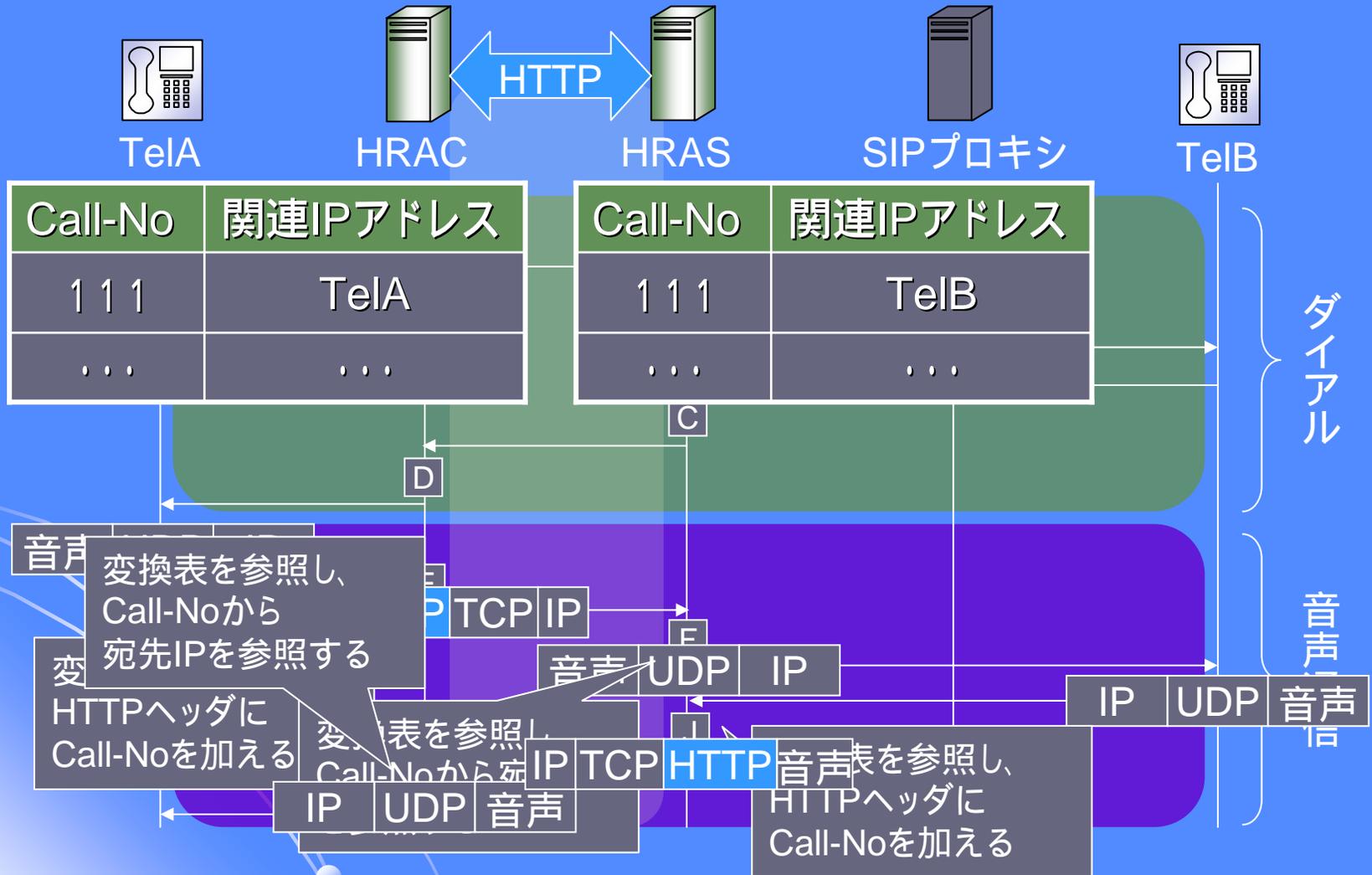
捕捉1. セッションの確立



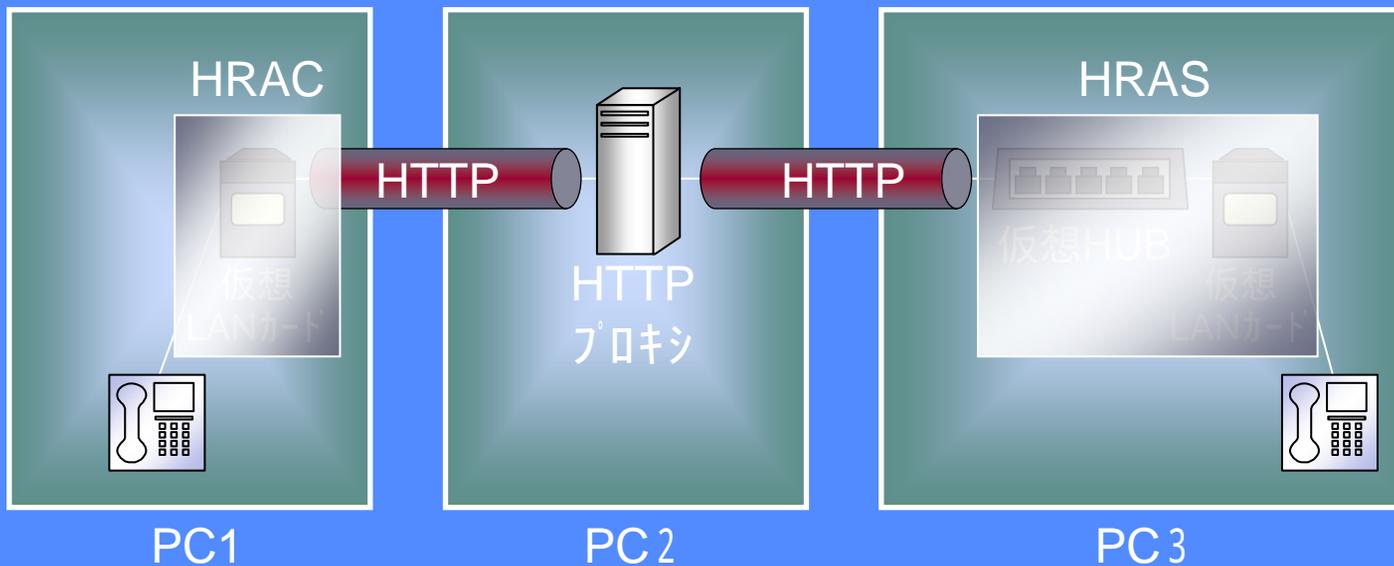
捕捉2. 音声データ中継の準備



捕捉2. 音声データ中継の準備

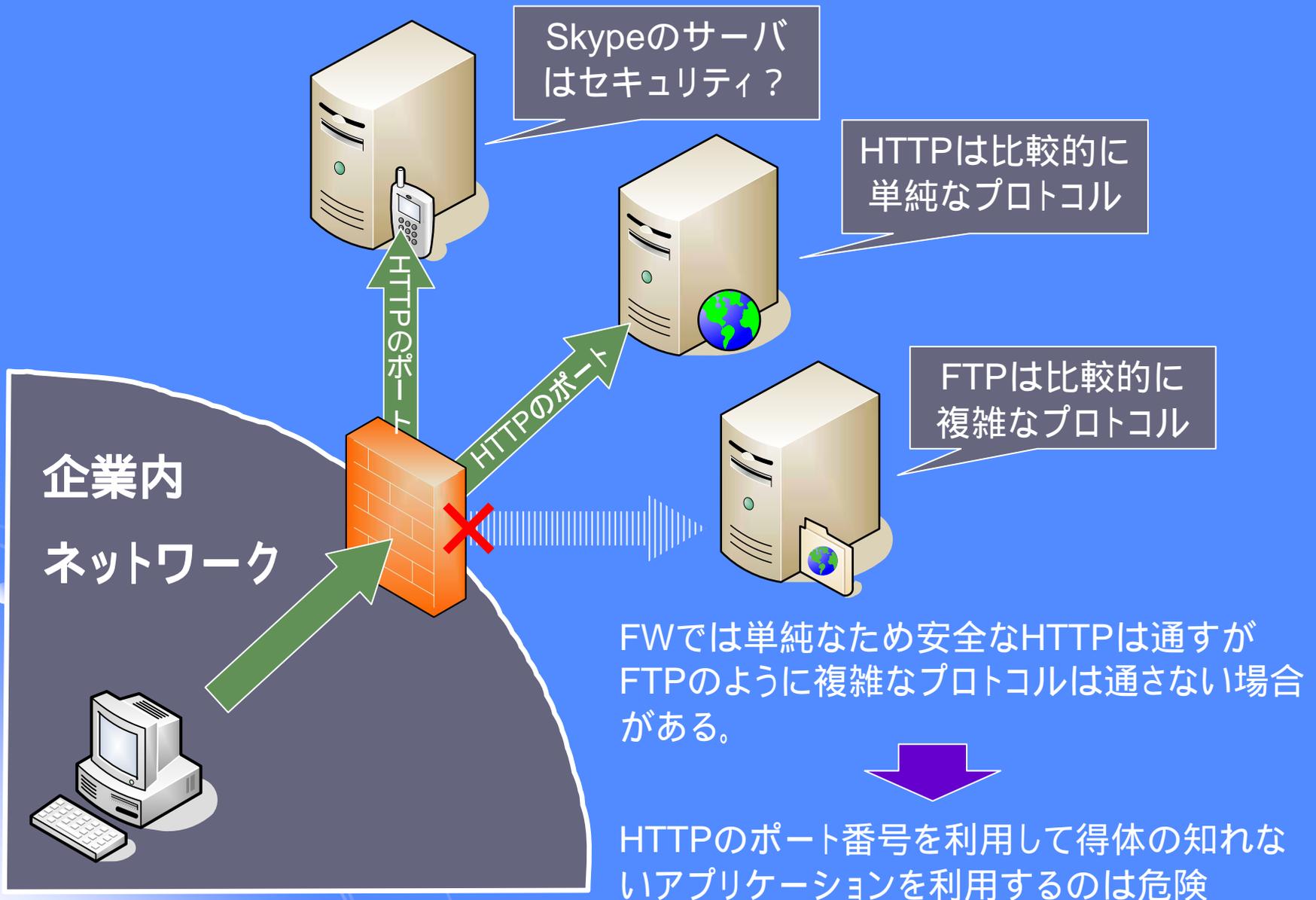


捕捉3 . デイレイの見積もり

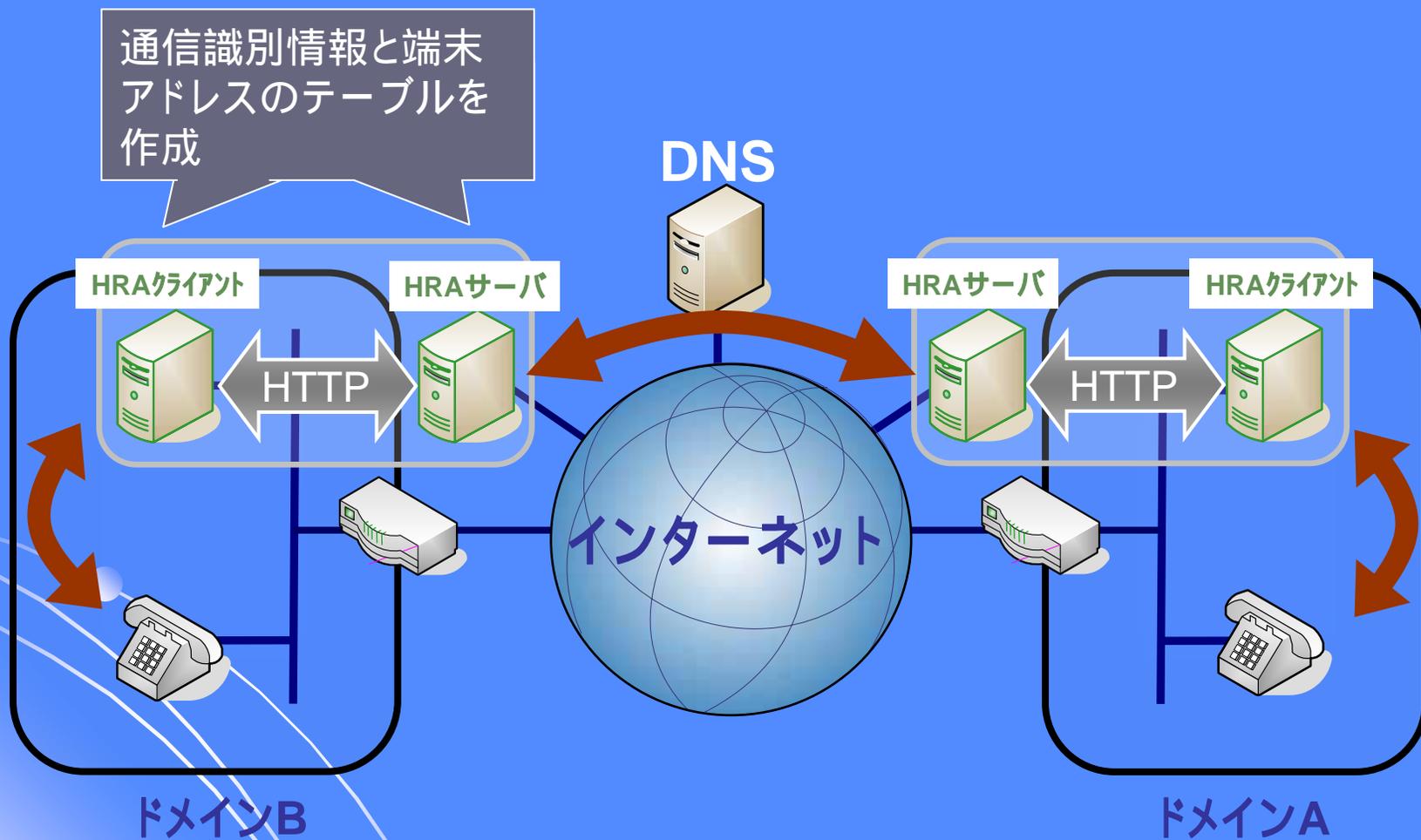


	デイレイ(sec)
エンドトゥエンド	0.01613120
プロキシ	0.01499205
ルータ	0.00035500
見積もり(プロキシあり)	0.02323120 ~ 0.03033120
見積もり(プロキシなし)	0.00823915 ~ 0.01533915

捕捉4 . Skypeのセキュリティ信頼性



捕捉5. 両端末がHRAを利用する場合



捕捉6 . S k y p e

No. -	Time	Source	Destination	Protocol	Info
1	0.000000	192.168.1.11	192.168.11.2	TCP	3664 > 64596 [SYN] Seq=33
2	0.137415	192.168.1.11	66.98.158.185	HTTP	Continuation
3	0.327773	66.98.158.185	192.168.1.11	TCP	http > 3582 [ACK] Seq=231
4	0.847296	66.98.158.185	192.168.1.11	HTTP	Continuation
5	0.964693	192.168.1.11	66.98.158.185	TCP	3582 > http [ACK] Seq=259
6	2.279347	192.168.1.11	193.229.37.89	TCP	3665 > http [SYN] Seq=336
● 7	2.279692	192.168.1.11	80.162.18.157	TCP	3666 > http [SYN] Seq=336
8	2.578531	193.229.37.89	192.168.1.11	TCP	http > 3665 [SYN, ACK] se
9	2.578667	192.168.1.11	193.229.37.89	TCP	3665 > http [ACK] Seq=336
10	2.579348	192.168.1.11	193.229.37.89	HTTP	Continuation
● 11	2.580495	80.162.18.157	192.168.1.11	TCP	http > 3666 [SYN, ACK] se
● 12	2.580541	192.168.1.11	80.162.18.157	TCP	3666 > http [ACK] Seq=336
● 13	2.580844	192.168.1.11	80.162.18.157	HTTP	Continuation
14	2.887472	193.229.37.89	192.168.1.11	HTTP	Continuation
● 15	2.888394	80.162.18.157	192.168.1.11	HTTP	Continuation
16	2.888706	192.168.1.11	193.229.37.89	HTTP	Continuation
● 17	2.888941	192.168.1.11	80.162.18.157	HTTP	Continuation
18	3.187899	193.229.37.89	192.168.1.11	HTTP	Continuation
● 19	3.211915	80.162.18.157	192.168.1.11	HTTP	Continuation
20	3.212280	192.168.1.11	66.98.158.185	HTTP	Continuation
● 21	3.372384	192.168.1.11	80.162.18.157	TCP	3666 > http [ACK] Seq=336
22	3.372484	192.168.1.11	193.229.37.89	TCP	3665 > http [ACK] Seq=336

TCP
の接続

80番で動く
アプリケーション

端末からSkypeのサーバへ接続する際のパケットのキャプチャ

■ TCP接続後、GETなどのメソッドが使われていない



■ 80番ポートで独自のアプリケーションを利用