

本資料について

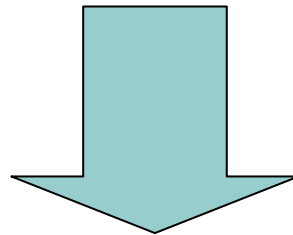
- 本資料は下記論文を基にして作成したものです。文書内容の正確性は保障できないため、正確な知識を求める方は原文を参照してください。
 - 著者：石川 大法 木村 成伴 海老原 義彦
 - 論文名：RSIPサーバにおけるポート番号によるパケットフィルタリングの提案とその性能検証
 - 出展：情報処理学会論文誌 Vol.45 No.2
 - 発表日：2004年2月

RSIPサーバにおけるポート番号による
パケットフィルタリングの提案とその性能検証

名城大学工学部情報科学科
030432057 佐本 章悟

はじめに

- 近年、インターネットの急速な普及により、インターネットを介した電子商取引などへの需要が増加してきている



金銭、個人情報のやり取りがあるため、通信内容が改竄、盗聴があってはならない

SSH・SSL・IPsecなどの
暗号化通信プロトコルが開発されている

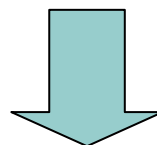
SSHとSSLとIPsec

- SSHとSSL

- TCPのデータ領域を暗号化
- 各アプリケーションがこれらのプロトコル利用するように実装

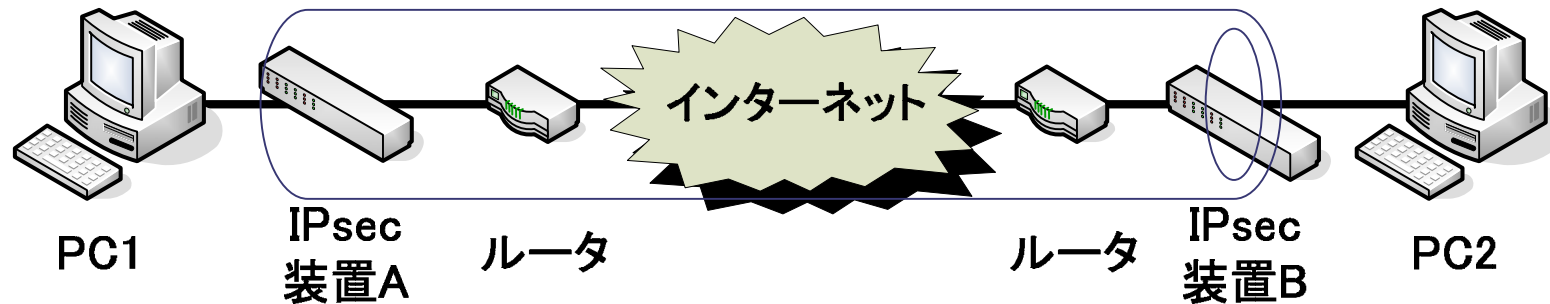
- IPsec

- IPデータグラムのデータ領域の暗号化や送信者の署名を加える機能
- アプリケーションを意識することはない



**SSHやSSLをすべてのアプリケーションに実装することは事実上不可能
そこでアプリケーションが共通的に使用するIPレイヤで使用できるIPsecに注目**

IPsecについて



IPsec装置同士でトンネリング

トンネリング ⇒ SA (Security Association)

SA ……暗号化を行うための暗号化アルゴリズムやその鍵をまとめたもの

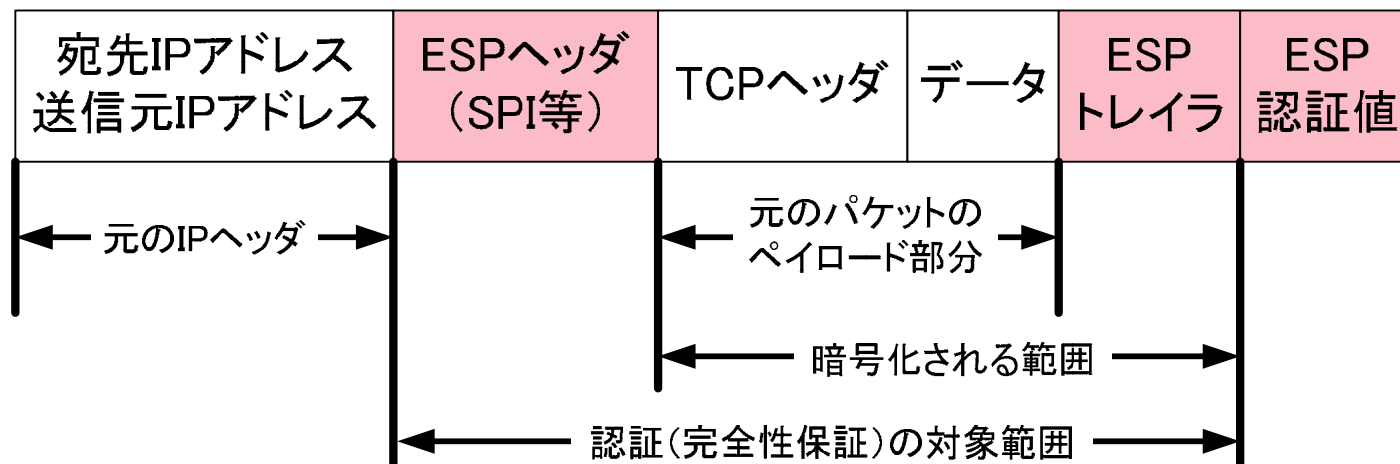
SPI …… (Security Parameters Index) SAを識別するための識別子

受信側ホストはSPIから復号に必要なSAを特定している

またSAは暗号化や認証の方法にESPとAHを使用したものに分かれる

ESPとAH

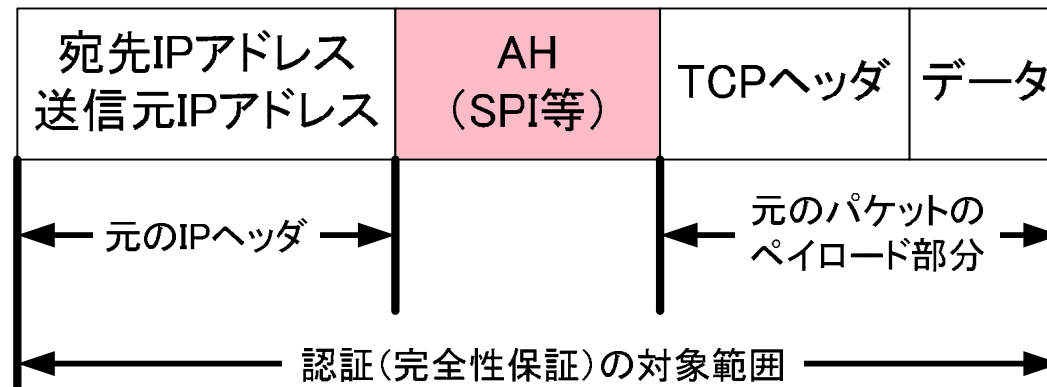
- ESP (Encapsulating Security Payload)
 - パケットの内容を暗号化し秘密にする.
 - 限定的な範囲 (IPヘッダを除く) で認証を保証できる



※トランスポートモードの場合

ESPとAH

- AH (Authentication Header)
 - パケットは暗号化されない
 - IPヘッダを含めて認証できる



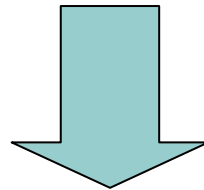
※トランスポートモードの場合

IPsecの問題点

- IPsecではTCPやUDPのヘッダも暗号化してしまうため、ポート番号を途中経路上で読み取ることが不可能。FW(Fire Wall)ではポート番号によるフィルタリングが、NAPTでは変換テーブルの作成ができなくなる
- AHでは、FWやNAPTでデータグラムに変更が加えられた場合、受信時に改竄がなされたと判断し破棄してしまう

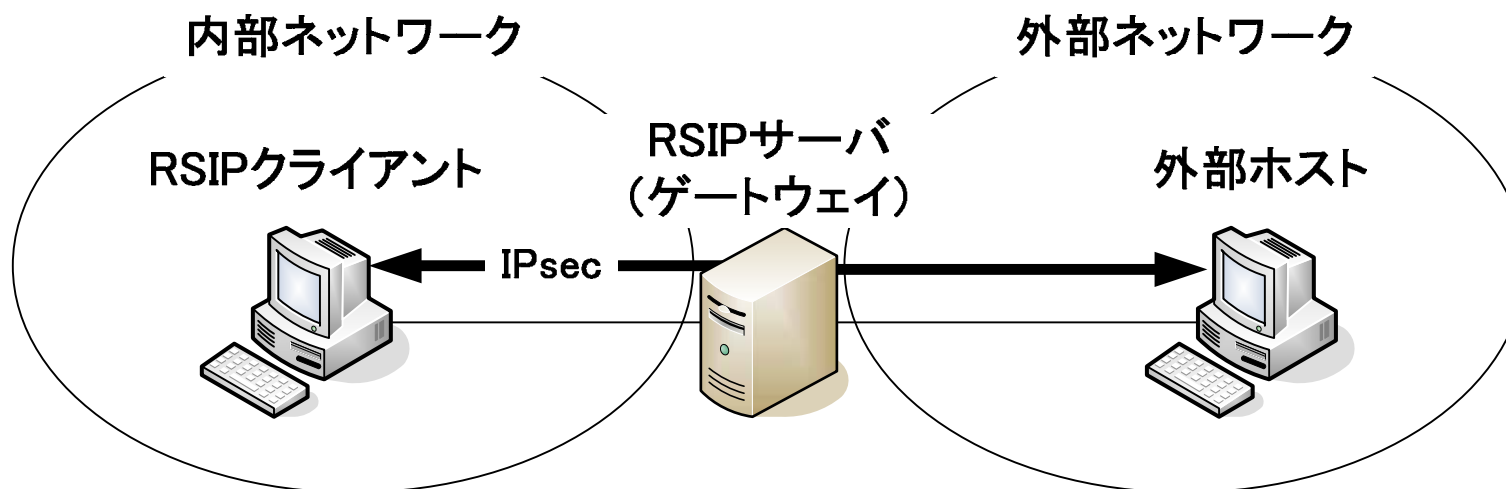
問題の解決

- 問題のうち, NAPTのサービスを受けられない問題とAHを使用できない問題を解決するために...



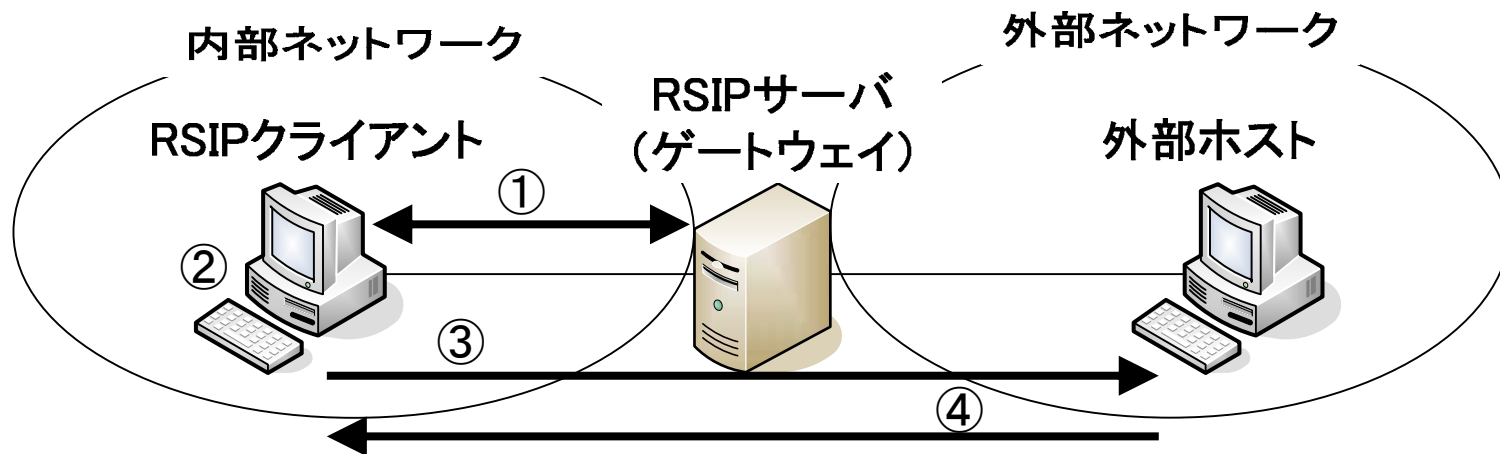
RSIP (Realm Specific IP)
が提案されている

対象とするネットワーク



- 内部ネットワークにRSIPクライアント
- 外部ネットワークに外部ホスト
- 境界にRSIPサーバ(ゲートウェイ)

RSIPの動作概要

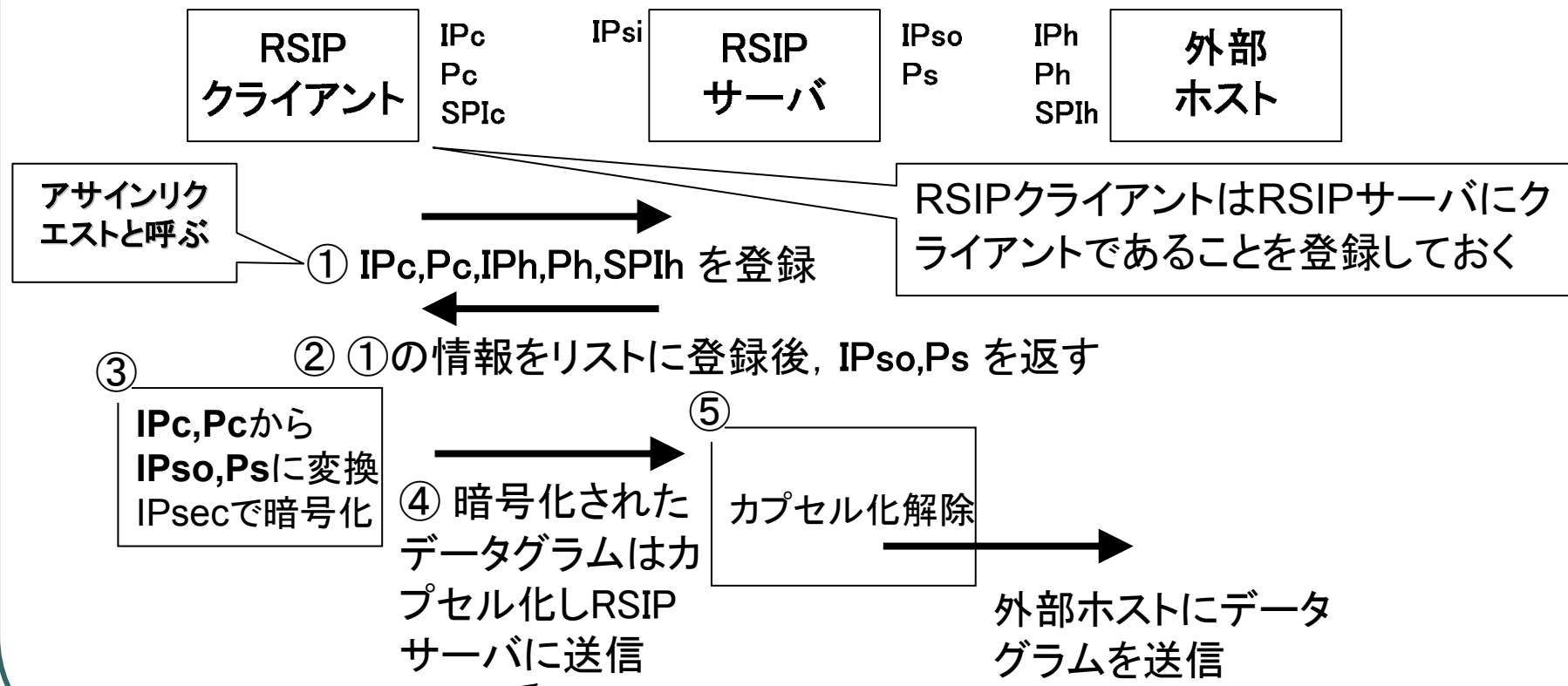


RSIPクライアントが外部ホストにIPsecを用いた通信を開始する際...

- ① RSIPクライアントがあらかじめRSIPサーバに通信相手のIPアドレスやポート番号, SPIなどを通知
 - ② RSIPクライアント自身がポート番号を使用したアドレス変換を行う
 - ③ 外部ホストにRSIPサーバを経由してデータを送信
 - ④ 外部ホストはRSIPサーバを経由しRSIPクライアントと通信
- 外向きの通信
- 内向きの通信

RSIPの動作詳細 ～外向きの通信～

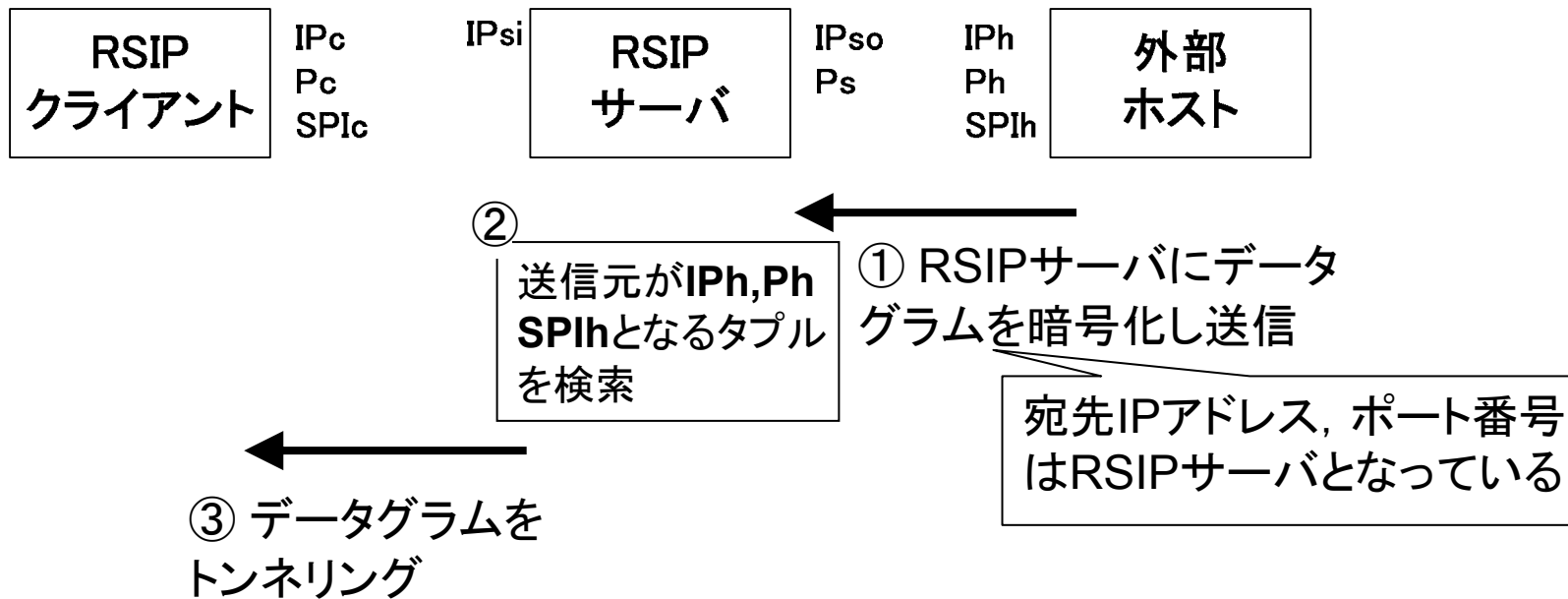
RSIPクライアントが外部ホストにIPsecを用いた通信をするとき



カプセル化にはIP Encapsulation GRE, L2TPのいずれかを使用

RSIPの動作詳細 ～内向きの通信～

RSIPクライアントが外部ホストからデータグラムを受け取る場合



以上のように、送信元でアドレス変換を施すことでゲートウェイがポート番号を読み取る必要性をなくし、ゲートウェイがデータグラムを書き換えてしまうことによるAHが使用できないという問題を解決している

RSIPプロトコルのメッセージフォーマット

RSIPクライアントがRSIPサーバにアサインリクエストを出し、その結果を受け取るときなどにRSIPプロトコルが使用される

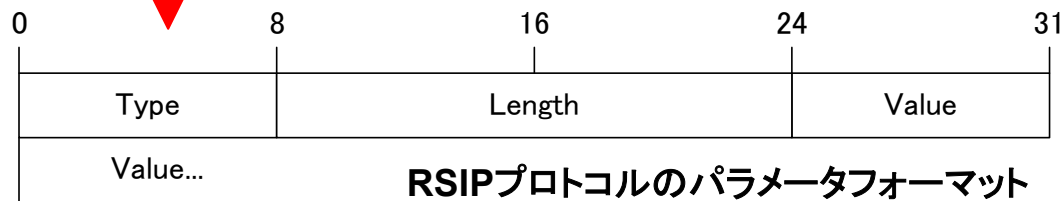


- Version**にはプロトコルバージョン 現在は“1”
- Message Type**にはメッセージタイプに関連付けられた値
- Overall Length**には送信するメッセージの全体長を指定
- Parameters**には**Message Type**で指定したメッセージタイプに必要なパラメータが設定される

RSIPプロトコルのメッセージタイプ

Value	Message
1	ERROR_RESPONSE
2	REGISTER_REQUEST
3	REGISTER_RESPONSE
4	DE_REGISTER_REQUEST
5	DE_REGISTER_RESPONSE
6	ASSIGN_REQUEST_RSA_IP
7	ASSIGN_RESPONSE_RSA_IP
8	ASSIGN_REQUEST_RSAP_IP
9	ASSIGN_RESPONSE_RSAP_IP
10	EXTEND_REQUEST
11	EXTEND_RESPONSE
12	FREE_REQUEST
13	FREE_RESPONSE
14	QUERY_REQUEST
15	QUERY_RESPONSE
16	LISTEN_REQUEST
17	LISTEN_RESPONSE
22	ASSIGN_REQUEST_RSIPSEC
23	ASSIGN_RESPONSE_RSIPSEC

RSIPプロトコルのメッセージフォーマット



Typeにはパラメータのタイプ 例えばアドレスは1, ポート番号は2など

LengthにはValueの長さをバイト単位で指定

RSIPの問題点と解決

RSIPにより, IPsecで暗号化されたデータグラムをRSIPサーバを経由して通信ができた...

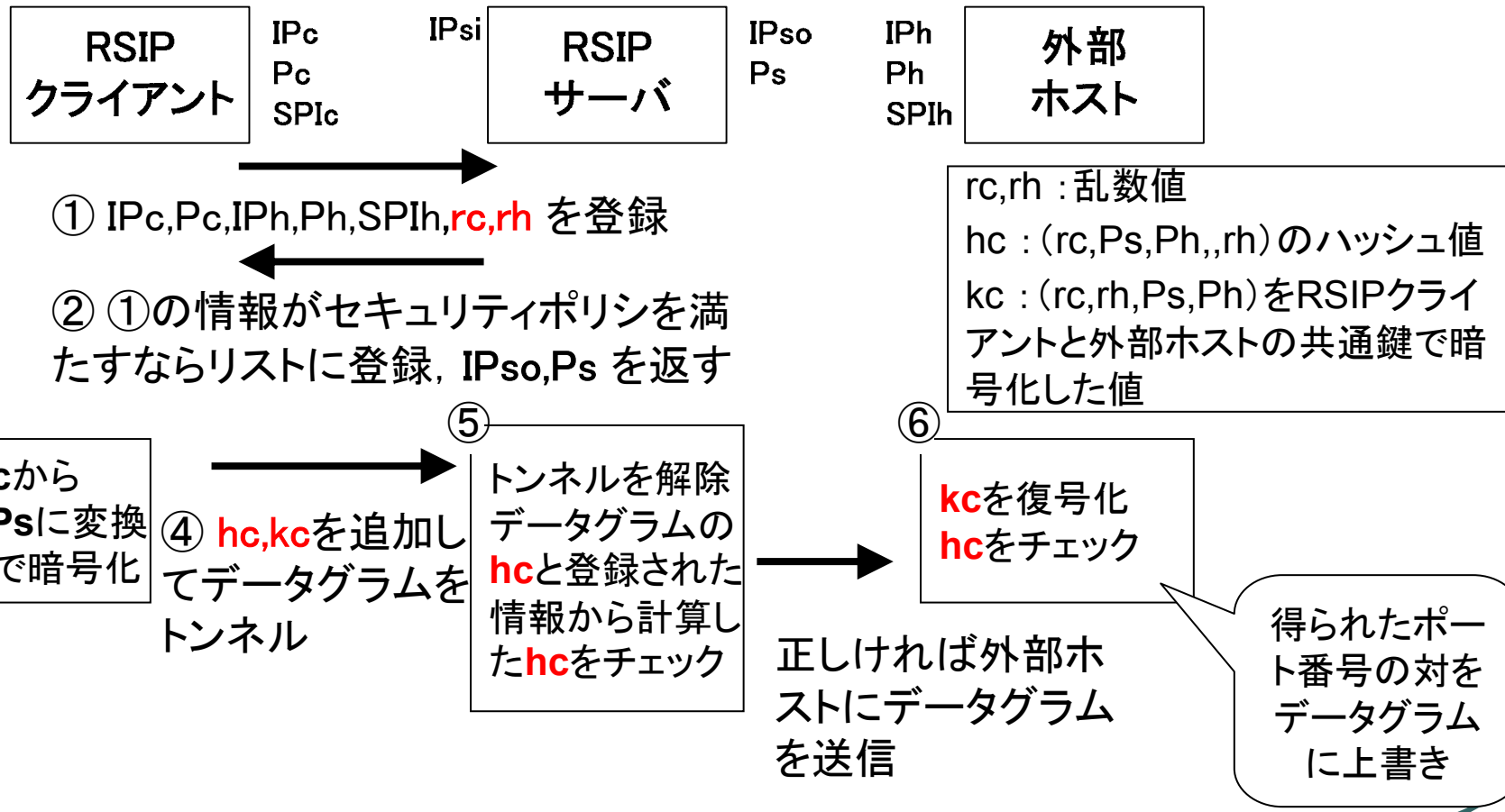
しかし途中経路上でポート番号を読み取れないため, 依然としてファイアウォールのサービス(ポート番号によるフィルタリング)を受けられないという問題が残っている

そこで本発表ではRSIPプロトコルを改良することでこの問題を解決する

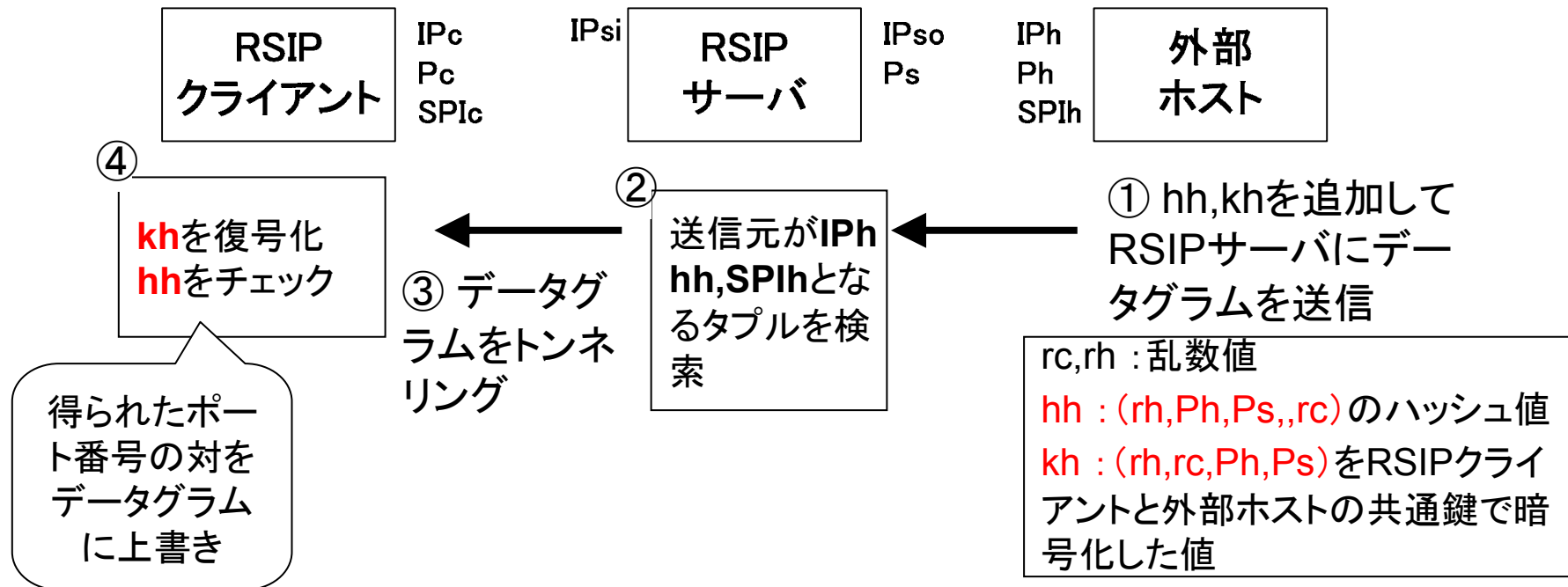
従来のRSIPと提案方式の違い

- 従来のRSIPと提案方式の違いは、登録されたポート番号であるか否かを識別する2つの値をデータグラムに添付することにある。これらの値を用い、RSIPサーバと外部ホストが協力することでRSIPサーバに登録されていないポート番号をもつパケットのフィルタリングを実現する

RSIPの動作詳細 ～外向きの通信～



RSIPの動作詳細 ～内向きの通信～



以上のような手順を用いることで、経路上のRSIPサーバ以外のホストにポート番号を知られることなく、登録されたポート番号の使用を強制することができる

提案方式の実装 ～追加メッセージ～

- 提案システムでは追加したメッセージを運ぶのに必要となる、メッセージタイプ、パラメータ、IPオプションがある

追加するメッセージタイプ

Value	Message
18	ASSIGN_REQUEST_RSE_IP
19	ASSIGN_RESPONSE_RSE_IP



RSIPクライアントからRSIPサーバに提案方式での外部ホストとの通信を要求するものとその返答

追加するパラメータ

ASSIGN_REQUEST_RSE_IP, ASSIGN_RESPONSE_RSE_IPはrc,rhなどをパラメータに持つがrc,rhは定義されていないので定義する必要がある

追加するIPオプション

hcなどのハッシュ値やkcなどの暗号化された値を求めるため、ポート番号と乱数をまとめたフォーマットが新たに作られる。

ハッシュ値生成にはMD5が、暗号化した値を求めるにはDESが使われる。

提案方式の実装～FreeBSDへの実装～

- 環境構成

RSIPクライアント

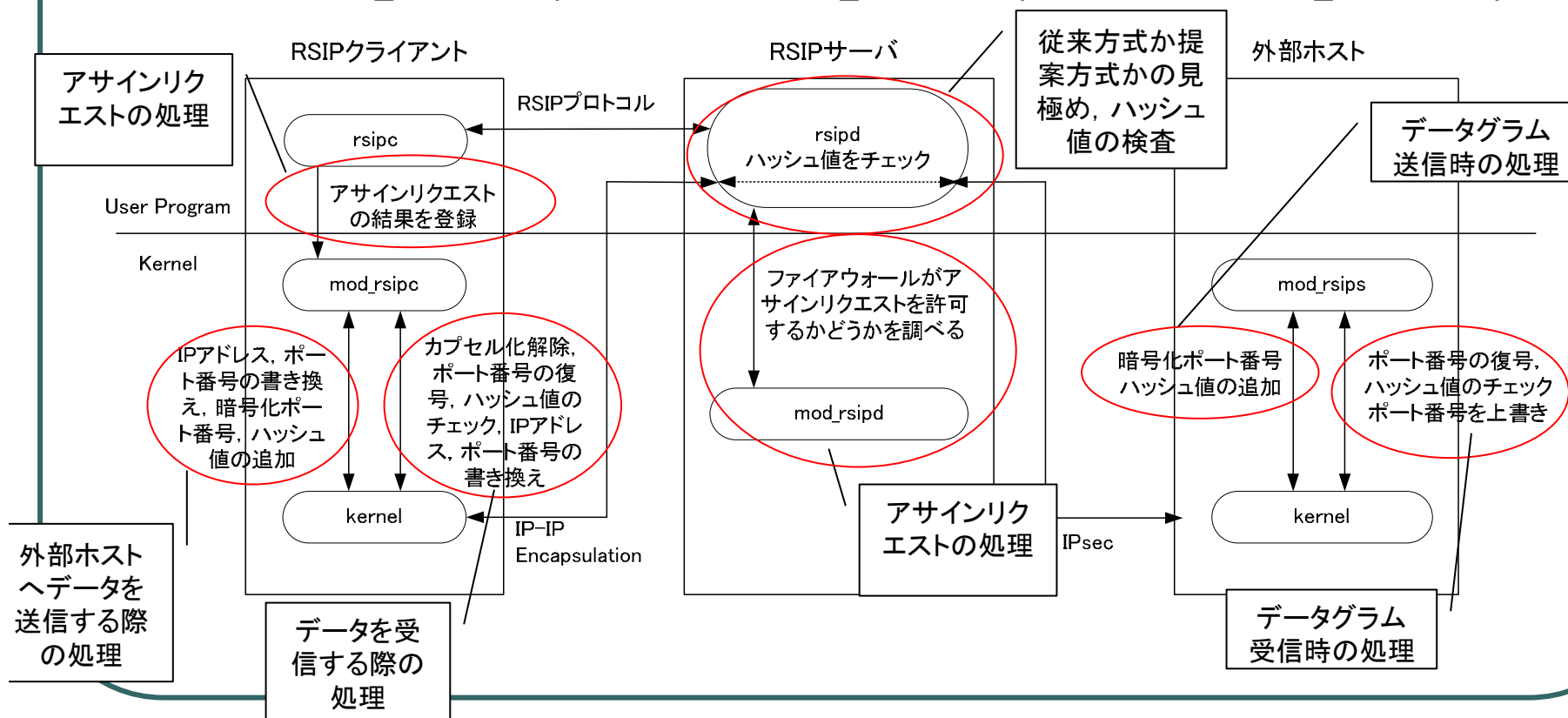
FreeBSD4.6.2_RELEASE-p2

RSIPサーバ

FreeBSD4.6_RELEASE-p2

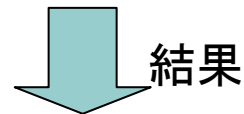
外部ホスト

FreeBSD4.7_RELEASE-p1



実装システムの検証 ～機能の検証～

- 提案方式によるアサインリクエストがRSIPサーバに受理された後、RSIPクライアントから以下の不正データを外部ホストに送信
 - (1)IPオプションを付けないデータグラム
 - (2)不正なハッシュ値をIPオプションに含むデータグラム
 - (3)不正なポート番号を暗号化した値をIPオプションに含むデータグラム
 - (4)ESPデータ内のポート番号を不正なポート番号に書き換えたデータグラム



RSIPサーバでは

(1)と(2)のデータグラムは破棄され、それ以外は通過させている。RSIPサーバではハッシュ値のチェックのみを行うため、この動作は正常である。

外部サーバでは

(1)と(2)のデータグラムはRSIPサーバで破棄されるため、(3)と(4)の検証を行う。(3)ではデータグラムを破棄し、(4)ではポート番号を上書きすることを確認した。外部ホストの動作も正常であることが示された。

実装システムの検証 ～性能の検証～

- 提案方式の実装は、従来の暗号化されたデータグラムを送受信するRSIPSECにハッシュなどの処理を加えたものである。そこで提案方式とRSIPSECについて性能を比較する

検証環境

外部ホストに構築したwebサーバからRSIPクライアントが100MBのファイルをダウンロード

	平均スループット	ラウンドトリップタイム
RSIPSEC	5.28MB/s	0.237m
提案方式	5.10MB/s	0.673m

平均スループットの低下はほとんど見られない。しかしラウンドトリップタイムは約3倍となった。これは提案方式によりメモリ上での値の読み取り、比較、書き込みなどが増加したことが原因とおもわれる。しかしこの増加は、データグラムが1ホップ程度の経路を通過する時間に相当するため、実用では大きな障害とならない

まとめ

- 本発表ではRSIPサーバにおけるポート番号によるパケットフィルタリングを提案
- システムを実装し評価したところ、平均スループットの低下がほとんどみられることなく、登録されたポート番号で通信を行うことを強制できることが示された